



Flow Graph

Projetos 2019 - Flow Graph

- **Núcleo:** Design

- **Integrantes:**

Cliente: Hugo Barbosa

Product Owner: Paulo Latado

Scrum Master: Paulo Vitor

Dev Team: Gustavo Gardusi

Gabriel Lisboa

Alvaro Latado

Stakeholders: Gilberto Tadayoshi

Dalysson Soares

Nelson Rezende

- **Parceiros:** Pitágoras - Prof. MsC Alberto



Objetivos - Flow Graph

- Basicamente se trata de uma inovação que possa acessar e obter informações a respeito de todos os equipamentos da rede backbone.
- A forma como foi projetada o acesso da aplicação seria por meio de um código que estaria estabelecendo a comunicação entre o usuário e a interface, da forma que o mesmo estaria armazenando, atualizando e captando informações a partir de um banco de dados que contém o conteúdo a ser buscado na interface com relação ao backbone da rede.

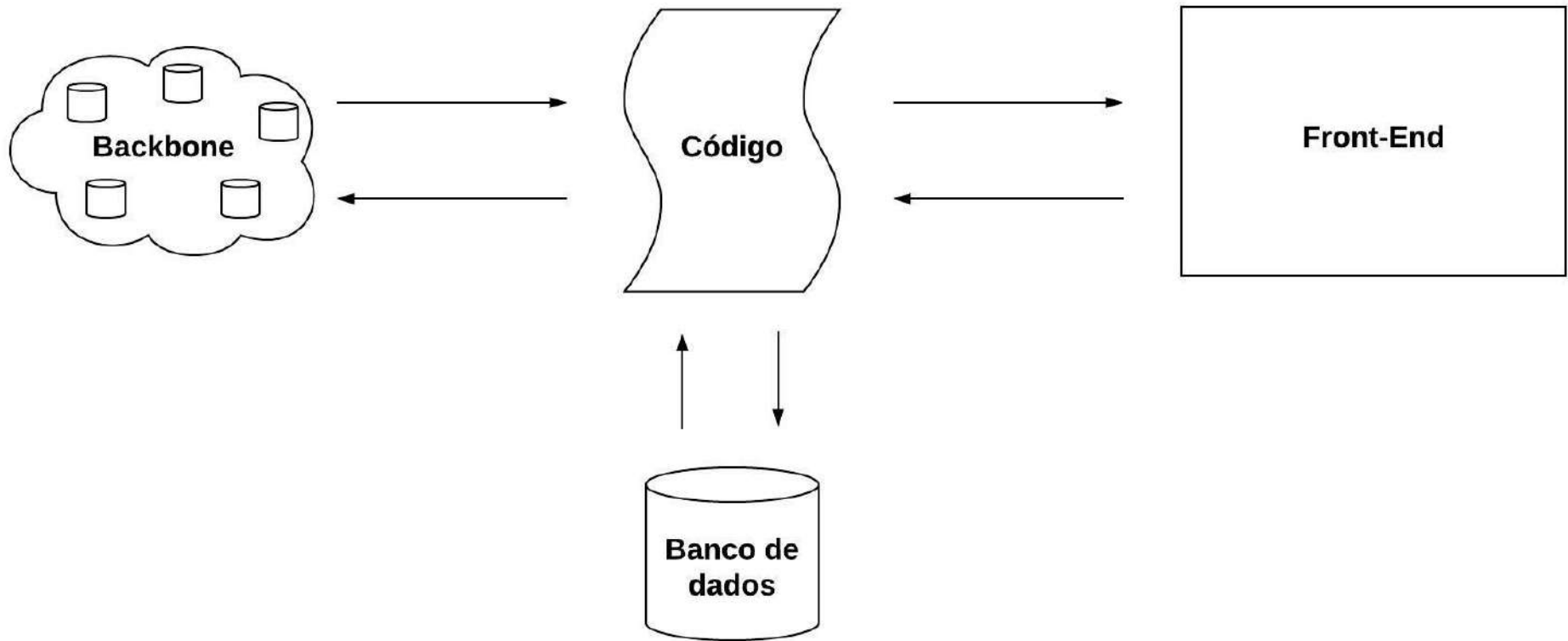


Objetivos - Flow Graph

- Criação de túneis LSP entre os roteadores;
- Representar toda a planta da empresa por meio de técnica como Graph Theory, Network Flow, Parallel Computing;
- Criar uma API capaz de executar uma série de comandos pré-definidos em um conjunto de equipamentos, baseado na autenticação de uma lista de usuários.



Esquemático - Flow Graph



Estudos realizados - Flow Graph

- Redes de computadores: MPLS, Túneis LSP, SSH, Telnet, SNMP.
- Teoria dos Grafos
- Programação: Raciocínio lógico (Maratonas de programação), estruturas de dados, programação dinâmica, processamento paralelo, processamento remoto, JavaScript, MongoDB, MySQL, etc.
- Interface gráfica
- Certificações: Linux, MPLS, MySQL, Java.



Plataformas utilizadas - Flow Graph

- MongoDB
- Metodologia Scrum
- Gerenciamento de projeto - Trello
- JavaScript
- MySQL



