

Dicionário de Dados UDItour

A. Processos

1) Tirar fotografias personalizadas

- Ao se aproximar do ponto de interesse constante no mapa, o usuário poderá tirar fotos personalizadas.
- O sistema identifica o local por meio do GPS e disponibiliza na interface do smartphone:

Filtros para foto;
Opções de edição.

- A foto então pode ser salva, excluída, editada ou compartilhada, opções disponibilizadas no menu "Opções de edição".
- Enfim, o usuário pode sair da opção de fotografia e o mapa pode ser visto novamente.

2) Disponibilizar guia virtual

- Ao se aproximar de local com pontos de interesse relacionados e muito próximos entre si (Ex: museus, centros de cultura, etc), o usuário recebe a notificação sobre a disponibilidade de um guia que o ajudará a visitar cada um dos pontos.
- Antes disso, no mapa, o raio de cobertura do usuário detecta a presença deste ponto especial.
- Então, a notificação com a opção de baixar ou não o guia aparece na tela.
- Se a resposta for sim, o guia com a informações específicas sobre o local é aberto e o usuário pode acompanhar as orientações sobre a direção.
- Se não, a interface do mapa é mostrada novamente.

3) Mostrar trajetos e opções de transporte através de API com o Moovit

- Neste processo, o sistema mostra um mapa com uma rota até o local desejado e também mostra as opções de transporte para o usuário:
 - Ônibus;
 - Carro;
 - A pé.
- Após a busca pelo local, esse é armazenado em um banco de dados como sendo de interesse do usuário.

4) CRUD contas

- O administrador terá permissão de realizar todas as operações do CRUD com todos os usuários.

Cadastrar Contas

- Mostra uma interface para cadastro do usuário com um formulário de registo que deve ser preenchido. E deve escolher em criar usuário Comum ou usuário CDE.
- O usuário deve informar o cpf, nome de usuário, sexo, e-mail, data de nascimento e telefone.
- Necessário garantir que o cpf, nome de usuário e e-mail são únicos.
- Após criar, os dados serão salvos no banco de dados usuários.

Atualizar Usuário

- Este requisito permite que o usuário já cadastrado possa atualizar sua conta para conta CDE ou atualizar dados.
- Mostra interface com os dados previamente cadastrados e poderá fazer a atualização dos mesmos.
- Após as modificações haverá uma opção para “salvar” e serão salvos no banco de dados usuários.

Deletar Usuário

- Dentro da interface de atualização de cadastro mostra a opção de deletar a conta do App.
- O usuário deve selecionar a opção de “excluir conta”.
- Depois da confirmação da exclusão da conta o usuário não conseguirá ter acesso ao App. Porém o cadastro poderá ser refeito para que volte a ter acesso.

5) CRUD eventos

- Ao abrir essa aba será exibida uma lista com todos os eventos já existentes que ainda não ocorreram.
- O usuário poderá percorrer essa lista arrastando a tela.
- Poderá também clicar nos eventos para abrir uma nova aba com os detalhes do evento:
 - Data.
 - Local.
 - Realizador.
 - Tema.
 - Duração do evento.
- Na aba com a lista de eventos haverá uma opção exclusiva para usuários CDE (Criadores de Eventos). Para criar os eventos.
- Esses usuários serão usuários que tenham adquirido uma conta criadora de eventos através de transações pelas lojas de aplicativos dos sistemas, Android ou IOS.
- Ao clicar nessa opção, o usuário CDE poderá entrar com as informações e detalhes do evento.
- Com o evento criado, na aba das informações do evento, apenas para o usuário que criou o evento será mostrada uma opção para a edição do mesmo.
- A aba de edição será igual aba de criação, mas mostrará as informações que já existem podendo editá-las, nessa mesma aba existirá uma opção para excluir o evento.

- Os eventos também podem ser acessados pelas abas dos locais. Após abrir a aba do local de interesses existirá uma opção que leva a uma lista onde serão exibidos apenas os eventos que vão acontecer naquele local.

6) Mostrar Ranking de Visitas

- Neste processo, deverá ser aberta uma nova aba na tela do usuário (usuário comum, usuário CDE ou Administrador) mostrando qual a posição do usuário e quais usuários fizeram mais visitas.

7) Fazer check-in da visita no local

- Ao se aproximar do local visitado, deverá ser habilitada na tela do usuário (usuário comum, usuário CDE ou Administrador) a opção de clicar no botão de check-in.
- O processo também deverá perguntar ao usuário, após clicar no botão de check-in, se gostaria de ver o ranking de visita. Caso a resposta seja sim, deverá ser aberta a aba “Ranking de visitas”.

8) Mostrar recompensas por objetivos concluídos

- Neste processo deverá ser aberta uma nova aba na tela do usuário, mostrando as recompensas disponíveis para ele conquistar conforme for cumprindo os objetivos propostos pelo aplicativo e/ou eventos.
- Deverá ser apresentado ao usuário quais objetivos ele já realizou e quais ainda poderão ser realizados.

9) Mostrar informações

- Neste processo, o sistema mostra informações sobre os pontos como:

Atividades disponíveis naquela localidade:

- Trilhas de caminhada;
- Ciclovias;
- Entre outros.

Informação de cada área de Interesse:

- Horários de funcionamento;
- Entrada gratuita ou paga.
- Após visualizar informações, poderá voltar para a interface do mapa.

10) Mostrar mapa

- Ao acionar o aplicativo, o usuário irá visualizar o mapa criado para o UDItour tendo como base o Google Maps.
- Nesse mapa, além dos recursos do Google, estarão os recursos de interação do UDItour, constituídos pelo Menu, Objetos RA, Rotas Interativas, Eventos, etc.
- É através dele que toda a interação acontecerá.

B. Depósitos

Depósito 1: Fotos

- Cod_fotos: Int : Número Sequencial a partir de 1.
- Cod_filtro: Int : Número Sequencial a partir de 1.
- Cod_local: Str : Nome do local ou ponto.
- Idusuario: Str : identificação com números e letras.
- Idusuariocde: Str: identificação com números e letras.

Depósito 2: Guia Virtual

- Cod_guia: Int: Número Sequencial a partir de 1.
- Idusuario: Str : identificação com números e letras.
- Idusuariocde: Str: identificação com números e letras.
- Cod_local: Str : Nome do local ou ponto.
- Nomeguia: Str: Nome do guia disponível.
- Numero_acessos: Int: Número Sequencial a partir de 1.

Depósito 3: Eventos

- Cod_eventos: Int: Número sequencial a partir de um
- Codlocal: Str: Identificações com números e letras.
- Idusuariocde: Str: identificação com números e letras.
- Nome_evento: Str: Nome do evento criado pelo usuário CDE.
- Duracao: Int: Período de duração do evento.
- Data_evento: Int: Data em que o evento irá acontecer.

Depósito 4: Usuários

- Idusuario: Str: identificação com números e letras.
- Cpf: Str: dois dígitos finais calculados a partir do 9 primeiros
- Nomeusuario: Str: nome do usuário.
- Sexo: Ch: [M,F]
- Email Str: [Str@Str]
- Datanascimento: Int: data de nascimento do usuário.
- Telefone: Int: número do telefone do usuário.

Depósito 5: UsuáriosCde

- Idusuariocde: Str: identificação com números e letras.
- Cpf: Str: dois dígitos finais calculados a partir do 9 primeiros.
- Nomeusuariocde: Str: nome do usuário cde.
- Sexocde: Ch: [M,F]
- Emailcde: Str: [Str@Str]
- Data_nascde: Int: data de nascimento do usuário cde.
- Telefonecde: Int: número do telefone do usuário cde.

Depósito 6: InformacoesBasic

- Cod_Infobasic: Int: número sequencial a partir de um.
- Codlocal: Str: identificação com números e letras.
- HorFuncionamento: Int: horario de funcionamento do local.
- Email_local: Str: [Str@Str]
- Telefone_local: Int: telefone de contato do local.
- Area: Int: número da área.

Depósito 7: Atividades

- Cod_atividade: Int: número sequencial a partir de um.
- Codlocal: Str: identificação com números e letras.
- Organizador: Str: nome do organizador.
- Data_atividade: Int: data que a atividade irá acontecer.
- Horario: Int: horario em que a atividade irá acontecer
- EmailOrganizador: Str: [Str@Str]
- Telefone_Organ: Int: telefone de contato do organizador.

Depósito 8: Visitas

- Cod_visita: Int. número sequencial a partir de um.
- Idusuario: Str: Str. Identificação com números e letras.
- Codlocal: Str: Str. Identificações com números e letras.
- Data_visita: Int. Data que ocorreu a visita.

Depósito 9: ObjetivosRealizados

- Cod_ObjRealizado: Int. número sequencial a partir de um.
- Idusuario: Str: identificação com números e letras.
- Data_realizacao: Int. Data que o objetivo foi realizado.

C. Entidades externas

PESSOAS

Usuário Comum:

Interface Gráfica composta de um menu com as seguintes opções:

- Perfil do usuário
- Opções de Mapa
- Lista de locais:
 - Informações;
 - Eventos previstos.
- Rotas interativas
- Quests
- Opções de trajeto e transporte
- Ranking de visitas
- Guias Virtuais
- Ajuda
- Câmera
 - Filtros;
 - Opções de edição;

Usuário Criador de Eventos

Interface Gráfica composta de um menu com as seguintes opções:

- Perfil do usuário
- Opções de Mapa
- Lista de locais:
 - Informações;
 - Eventos: criar um evento, excluir evento, modificar evento.
- Rotas interativas
- Quests
- Opções de trajeto e transporte
- Ranking de visitas
- Guias Virtuais
- Ajuda
- Câmera
 - Filtros;
 - Opções de edição.

Administrador

Interface Gráfica composta de um menu com as seguintes opções:

- Perfil do usuário
- Opções de Mapa
- Lista de locais:
 - Informações;
 - Eventos: criar um evento, excluir evento, modificar evento.
- Rotas interativas
- Quests
- Opções de trajeto e transporte
- Ranking de visitas
- Guias Virtuais

- Ajuda
- Câmera
 - Filtros;
 - Opções de edição.
- Estatísticas de uso
- Acompanhamento e gerenciamento de eventos
- Administrar usuários
- Gerenciar propagandas

EQUIPAMENTOS

Tela touchscreen: Através da tela do smartphone, os usuários navegam pelas opções disponíveis no aplicativo e acessam as opções de câmera para visualizar objetos de Realidade Aumentada indicados no mapa. Em resumo, a maior parte da interação acontece por meio da tela.

Auto-falantes: Por meio dos auto-falantes, o usuário pode ouvir histórias sobre os pontos de interesse e acionar opções de guia em áudio, recomendadas para usuários deficientes visuais.

SISTEMAS

Google maps: O sistema será utilizado como base para a geração do mapa do UDItour por ser atualizado com frequência e por apresentar os locais de interesse com maior precisão.

Moovit: Outro sistema de mapas, mas que oferece o serviço de visualização de rotas e opções de transporte até o local requerido pelo usuário.

D. Requisitos Não-Funcionais

De segurança e privacidade:

- A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados.
- O sistema deve proteger informações particulares em concordância com leis de privacidade relevantes e, à política de informações da empresa.

De desempenho e espaço:

- O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 2 segundos, pois a resposta deve ser rápida suficiente para evitar interrupção no fluxo de pensamento do usuário.
- O sistema deverá apresentar uso máximo de memória RAM de 300 MB.

De confiabilidade e disponibilidade:

- O sistema deve estar disponível para uso 24 horas por dia, 365 dias por ano.

De facilidade de uso:

- O novo usuário será capaz de utilizar o mapa por meio de indicativos de orientação dependentes da tarefa a ser realizada.
- O sistema deverá ser aprendido de forma intuitiva e objetiva.

Operacionais:

- O sistema será operado nos ambientes Android e IOS.

De implementação:

- O sistema será desenvolvido em linguagem Java.
- O sistema deverá se comunicar com o banco SQL Server, atualizado em tempo real.