

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Diagrama de Transição de Estado

Marina Suzuki
Pedro Ranza

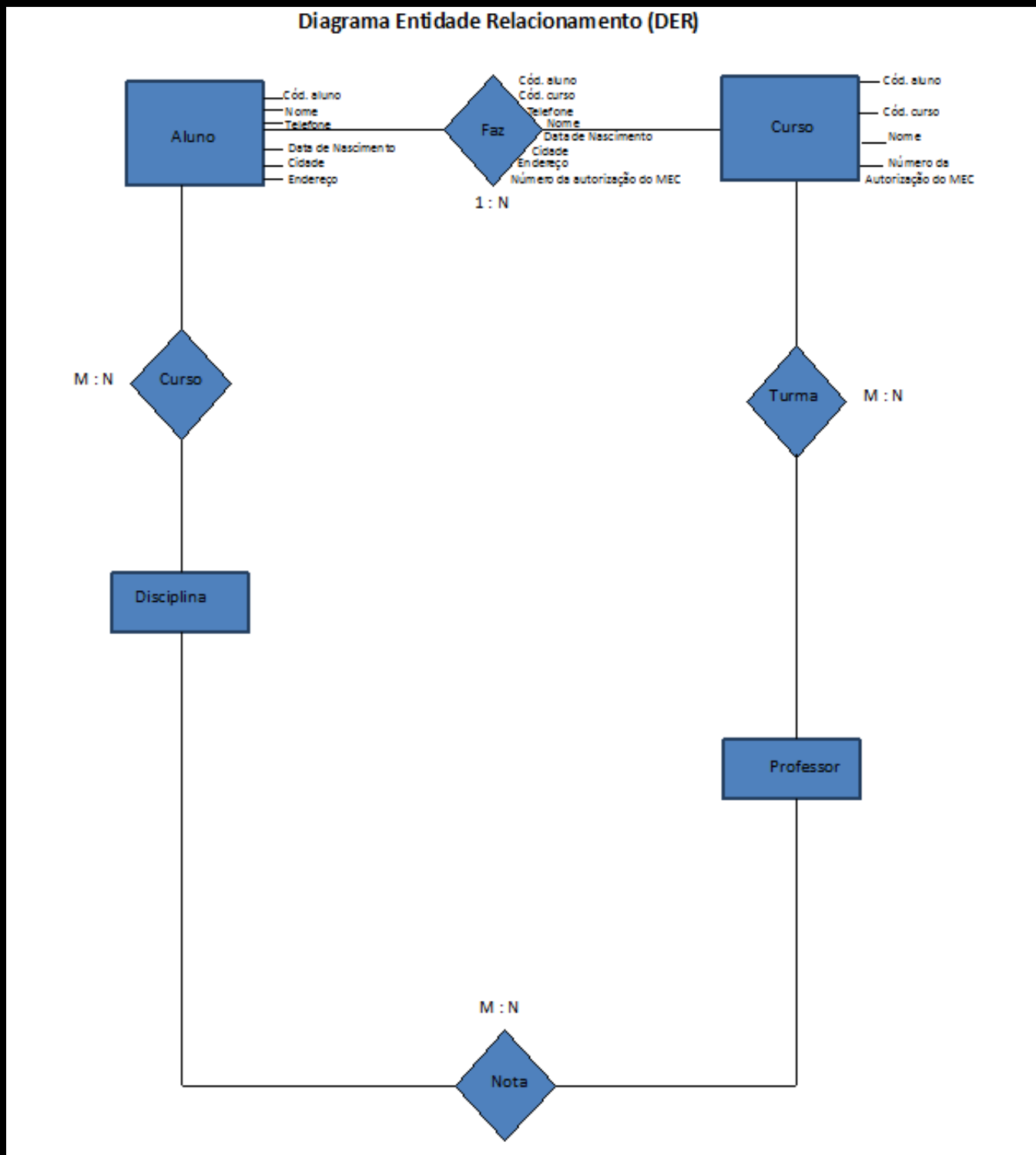
UML

Pontos importantes:

- Diagrama de máquina de estados;
- Linguagem de Modelagem Unificada (UML)
- Anos 60;
- Mostra o ciclo de vida de um objeto ;
- Armazena o status de um objeto em um determinado momento e pode mudar de status ou causar outras ações;
- Estado + transição.

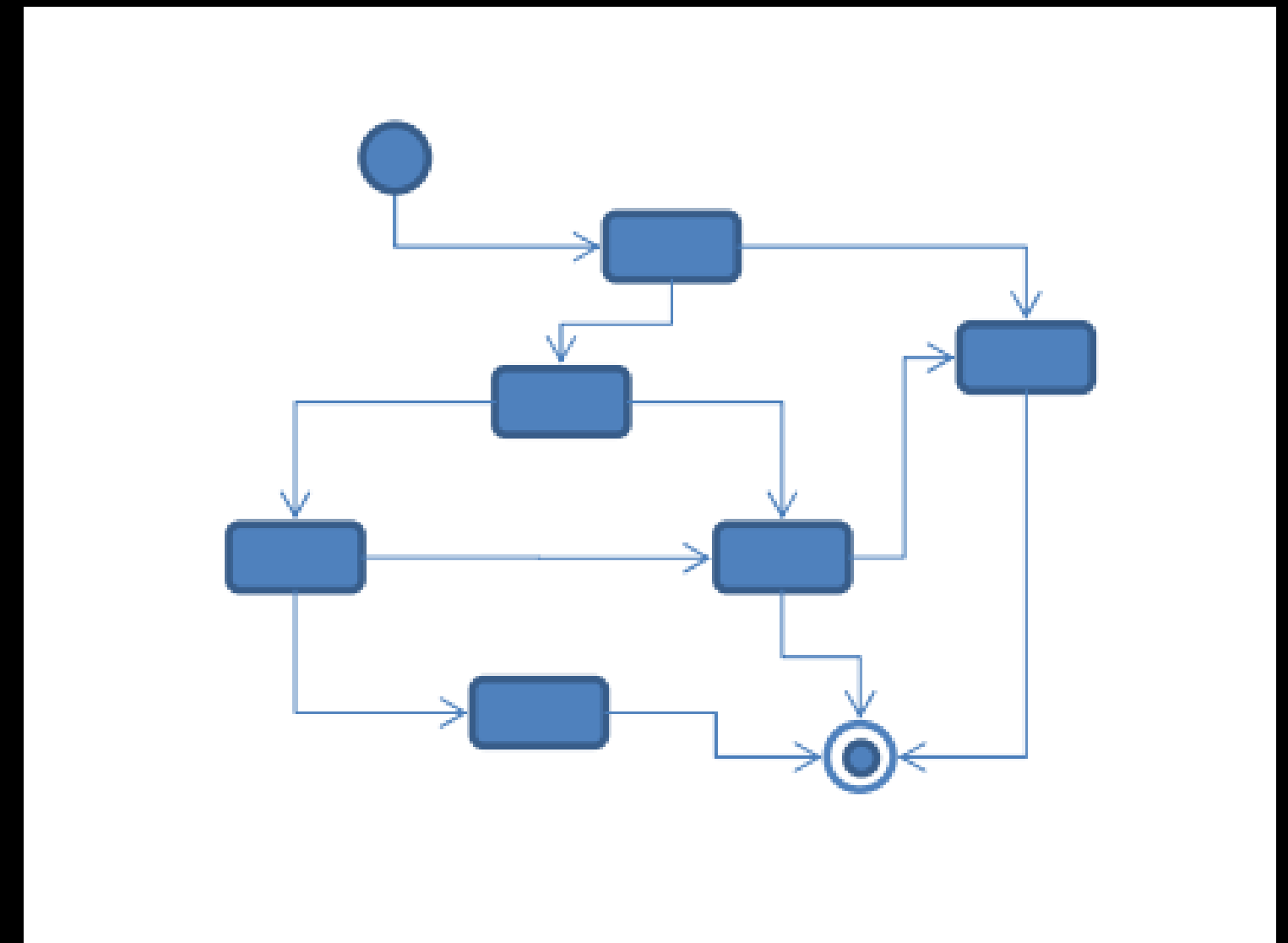
DTE MODELA:

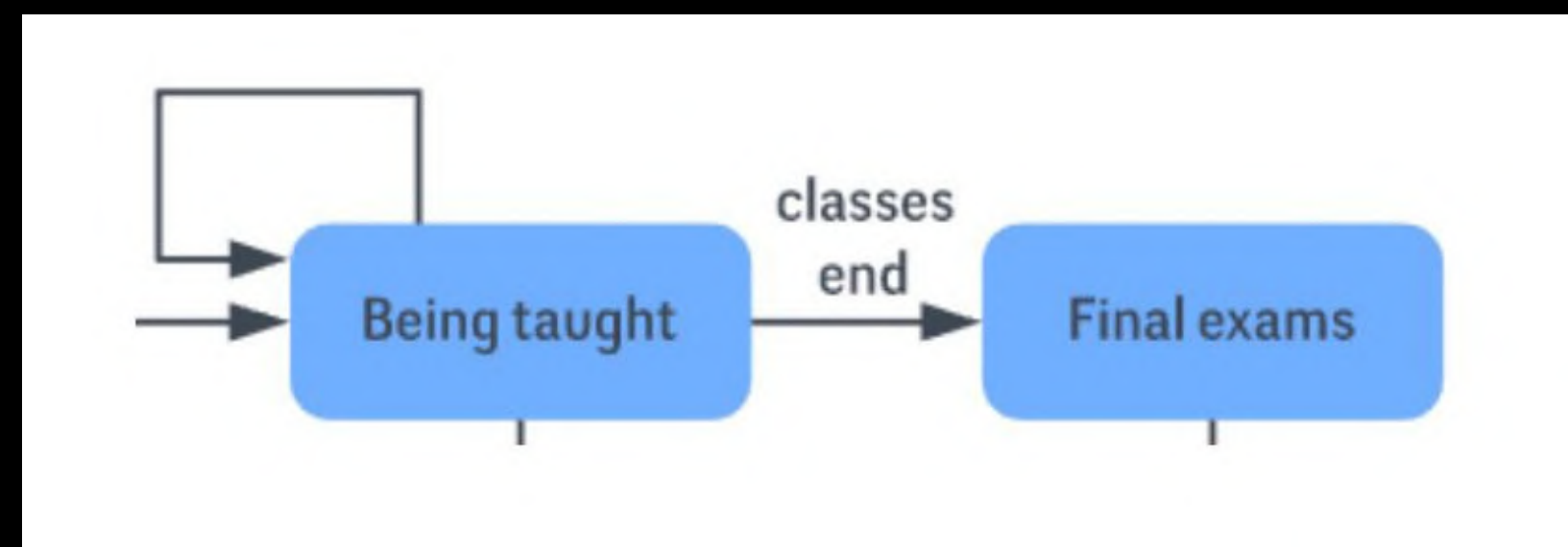
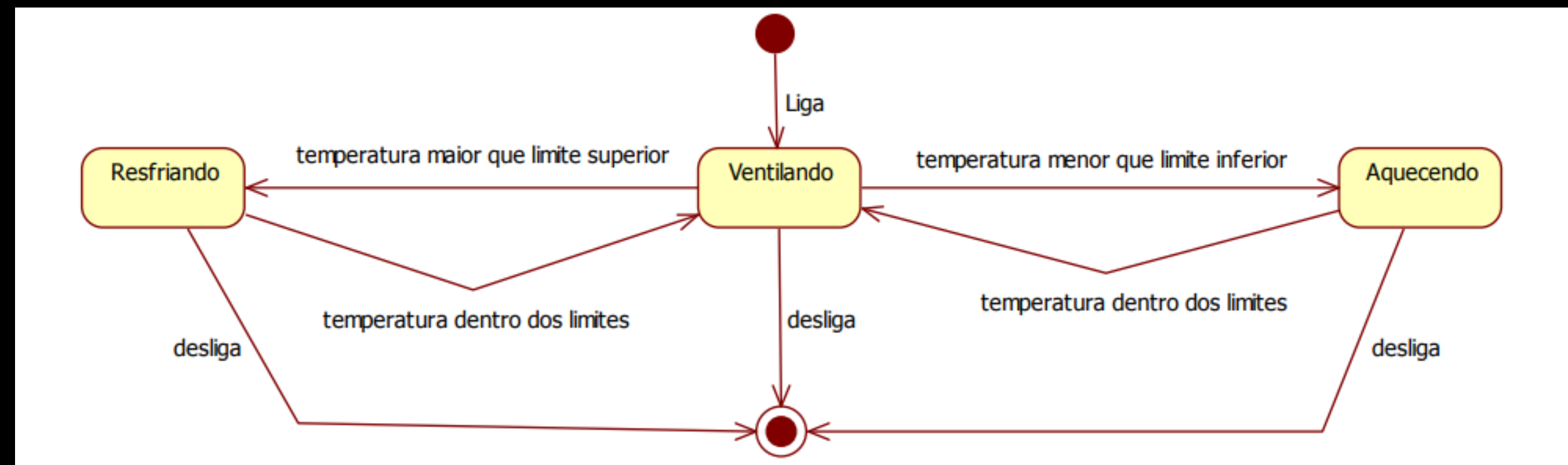
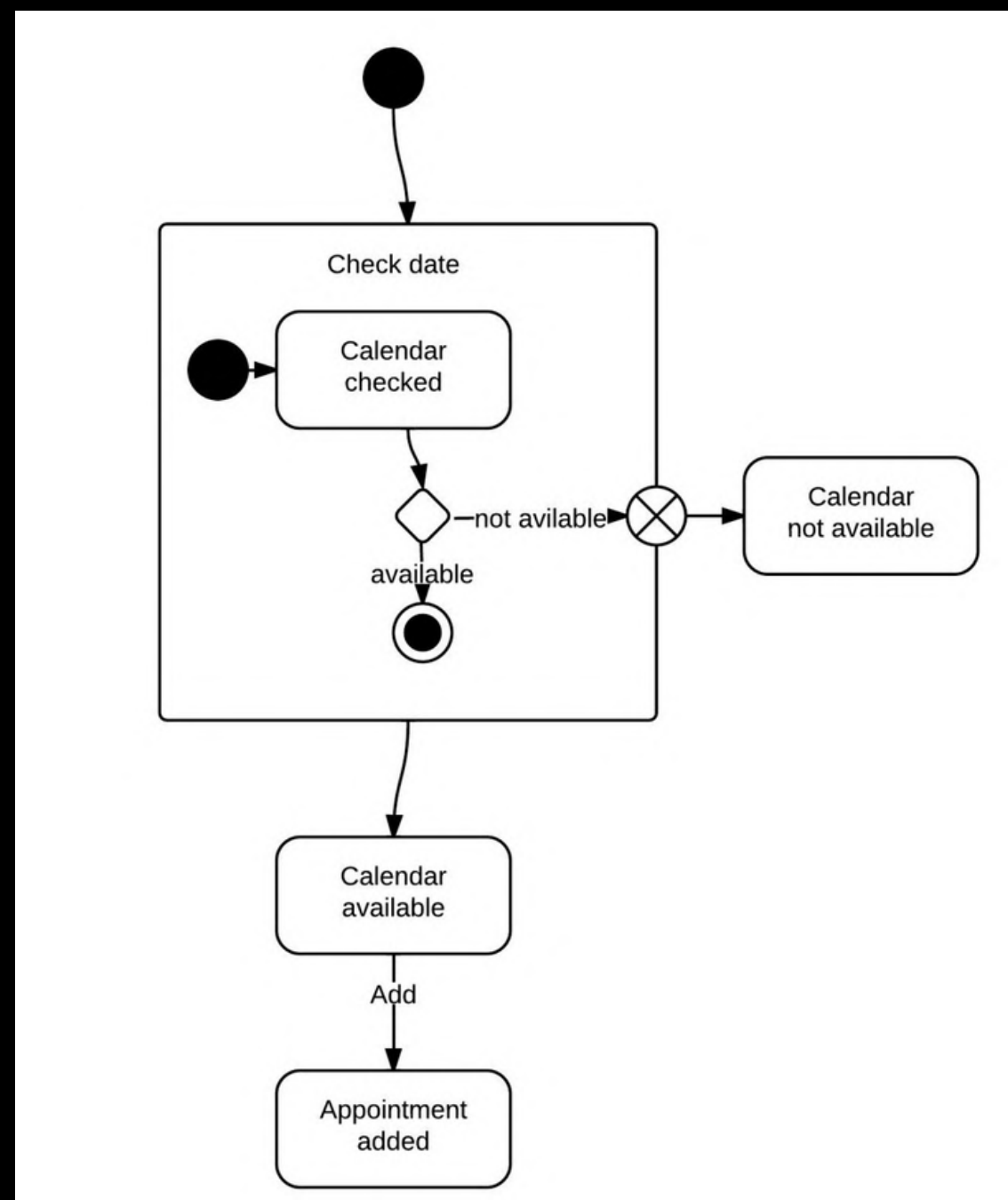
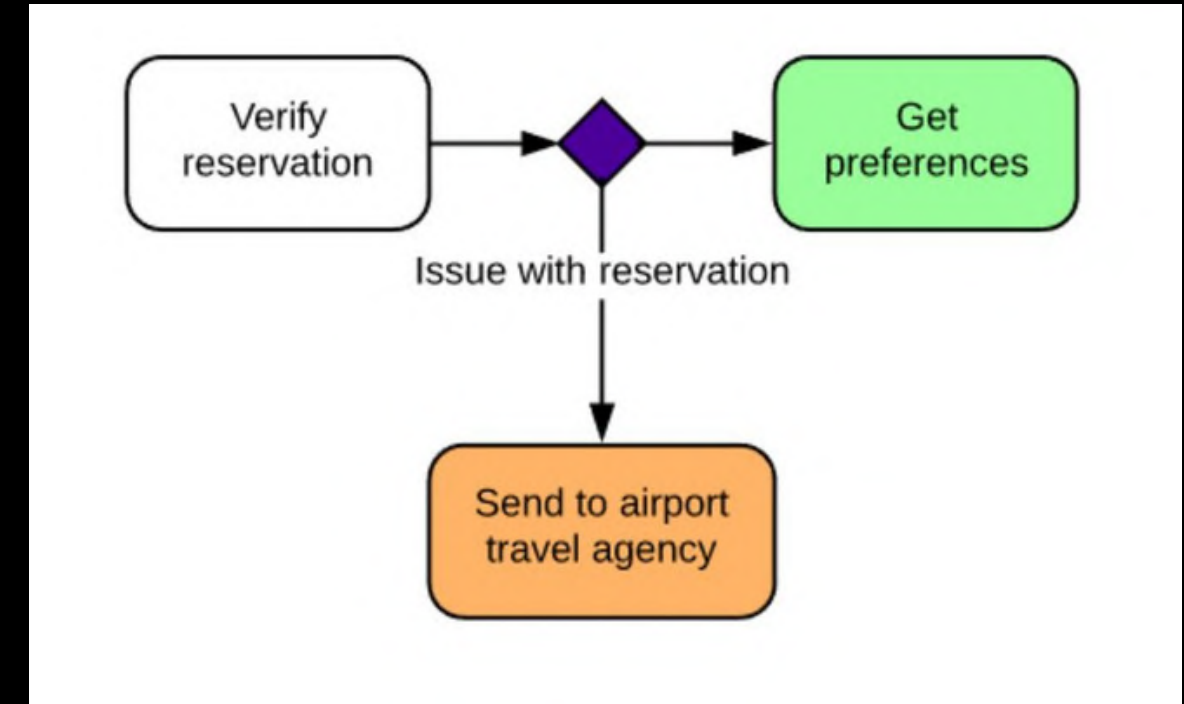
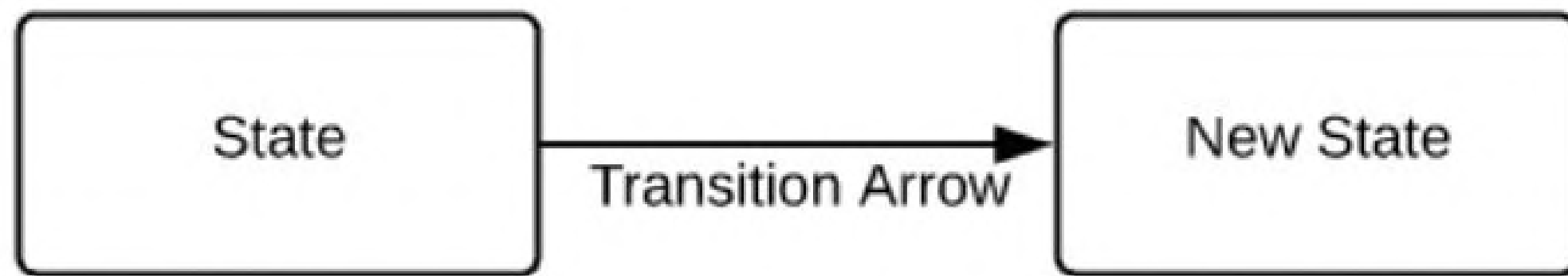
- Estados;
- Transições;
- Condições;
- Ações.



Simbólos e componentes do DTE:

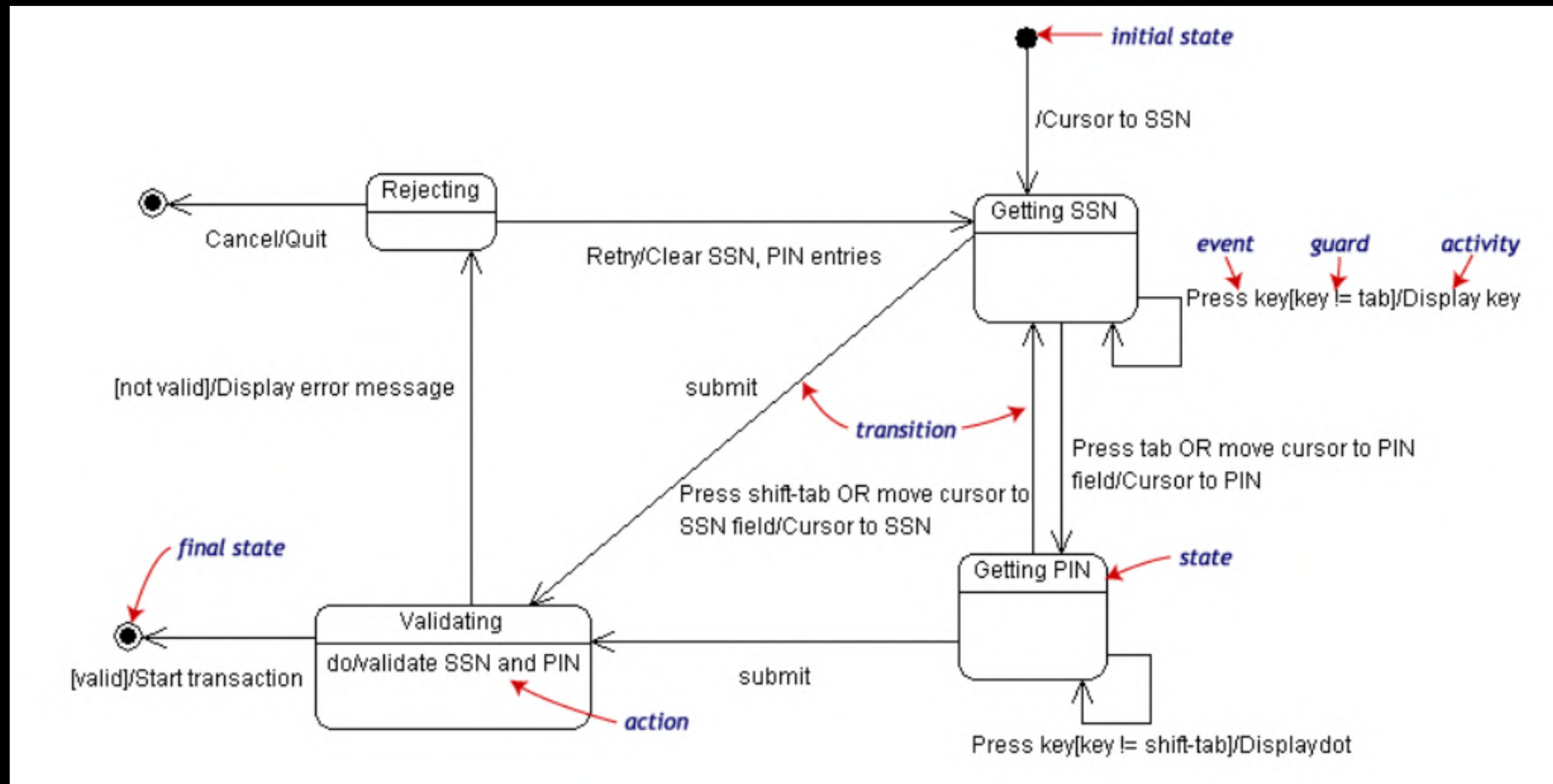
- Caixa - Estado/Subestado;
- Seta e linhas - transição/comportamento transicional;
- Bola fechada - estado inicial;
- Círculo com ponto - estado final;
- Circulo com X - ponto de saída;
- Diamante - pseudoestado de escolha;
- Setas indicadas - evento;
- Aviso - acionador.

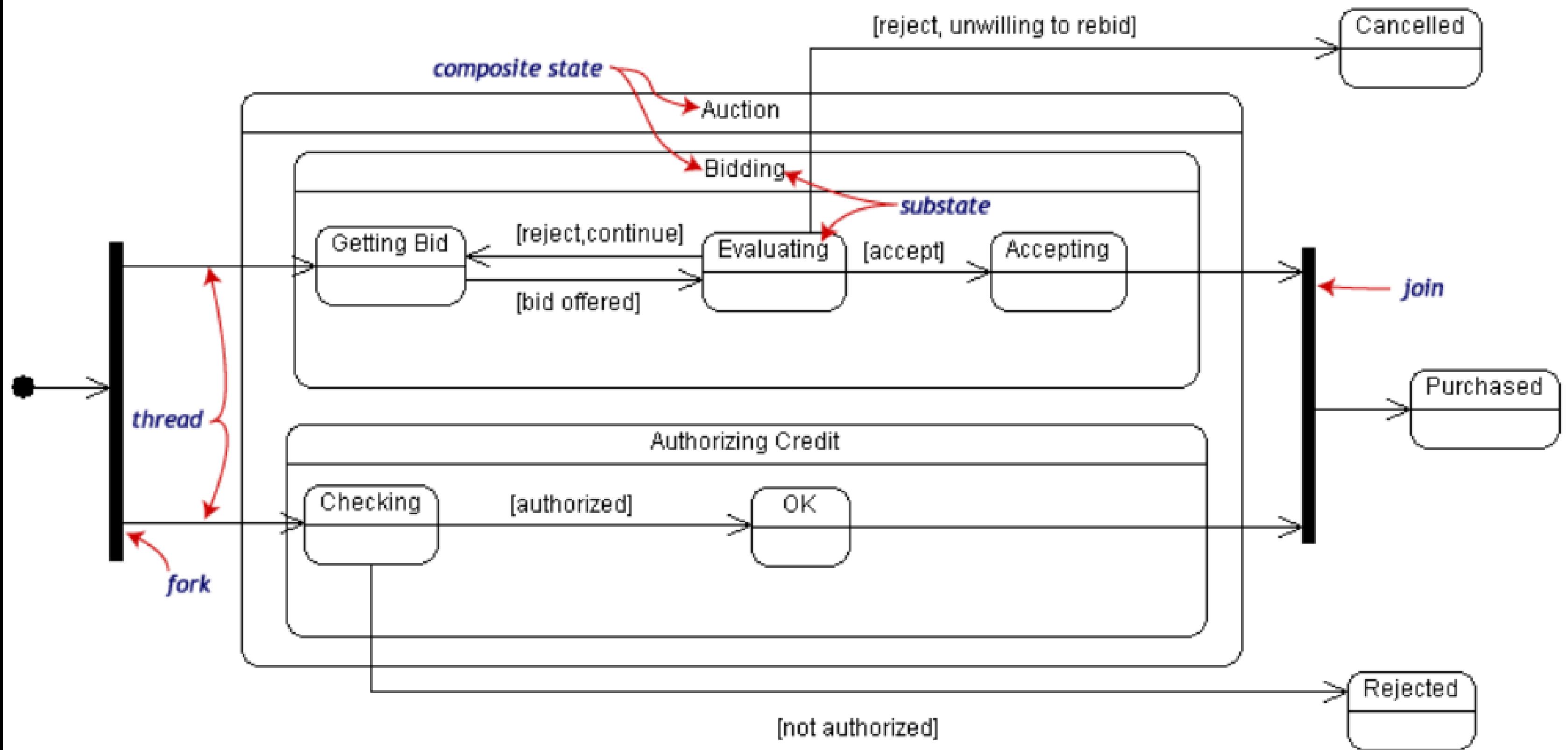




Aplicações:

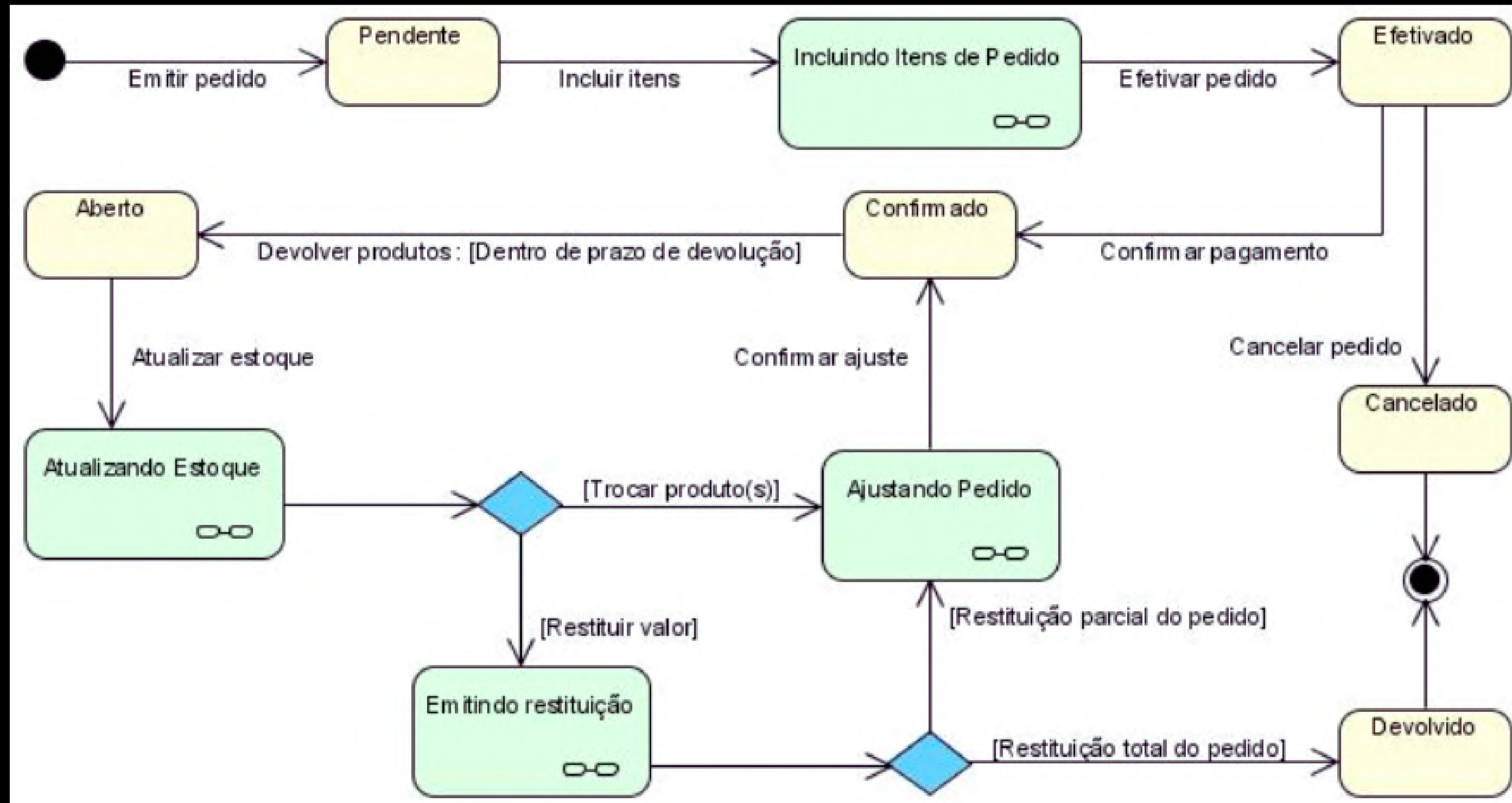
Descrever objetos orientados a eventos em um sistema reativo





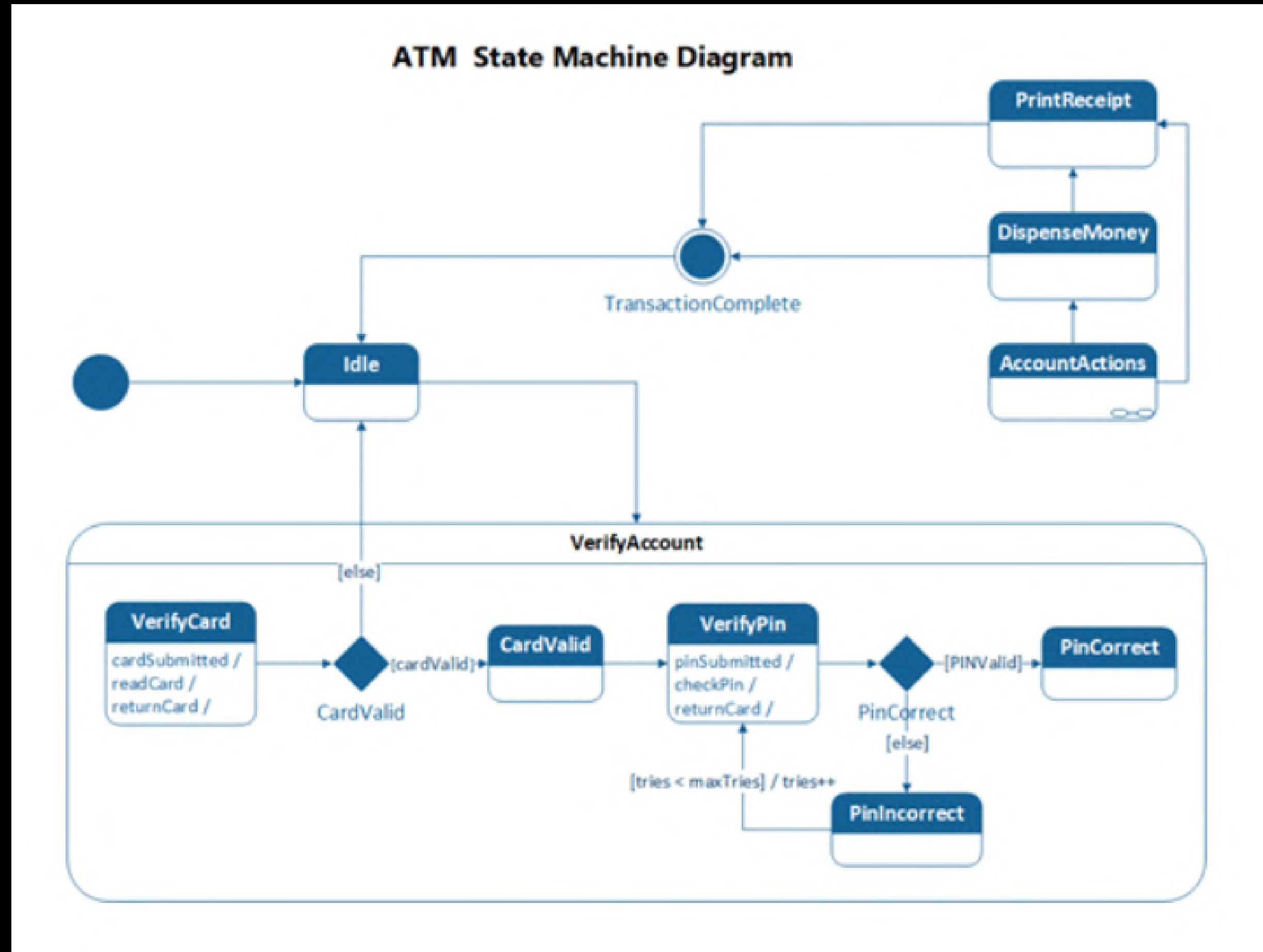
Aplicações:

Ilustrar cenários de caso de uso em um contexto de negócios.



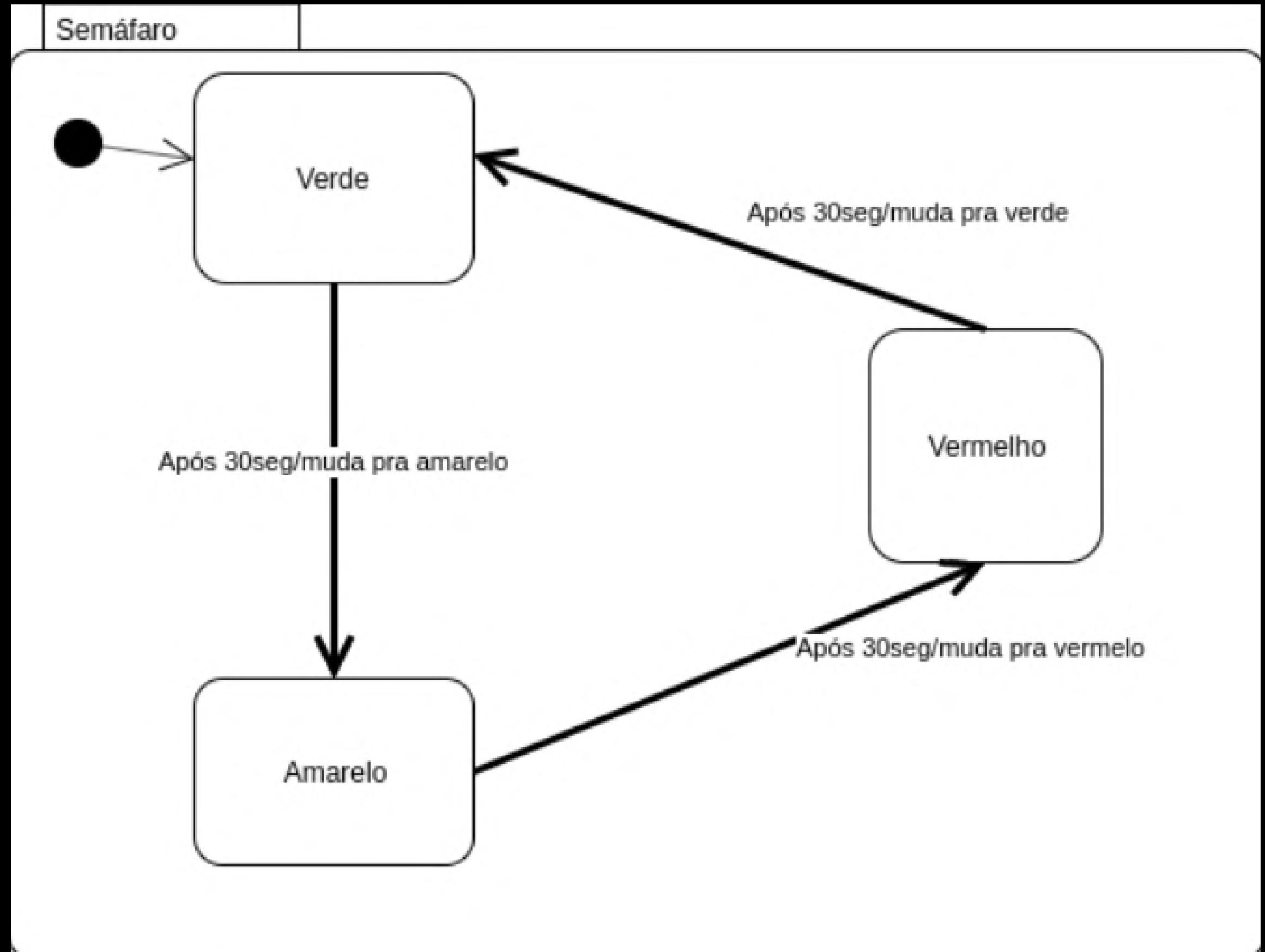
Aplicações:

- Mostrar o comportamento geral de uma máquina de estados ou o comportamento de um conjunto relacionado de máquinas de estados.



Aplicações:

- Descrever como um objeto se move por vários estados em seu tempo vida.



Referências:

- <https://www.cos.ufrj.br/uploadfile/1381238859.pdf>
- http://www.dsc.ufcg.edu.br/~jacques/cursos/map/html/uml/diagramas/estado/diag_estados.htm
- <http://www.ic.uff.br/~viviane.silva/2010.2/es1/util/aula10.pdf>;
- http://www.estgv.ipv.pt/paginaspessoais/ajas/AS/Apontamentos%20Te%C3%B3ricos/as_3_5.pdf;
- <https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-maquina-de-estados-uml>;



**Você tem alguma
pergunta?**

OBRIGADO!