



Algar 
Gente servindo Gente



Metodologia Agile – Scrum aplicado ao GEP

26/03/2020



Lucas de Moraes e Wanessa de Moura Cota

Metodologias Agile

- ▶ São metodologias que buscam facilitar o gerenciamento de projetos;
- ▶ Buscam se adaptar às mudanças no decorrer do projeto;
- ▶ Trabalham com equipes auto gerenciáveis;
- ▶ O envolvimento do usuário/cliente final é fundamental;
- ▶ Através dos tópicos citados acima, as metodologias Agile apresentam maior eficiência e funcionalidade nos seus projetos;

Scrum

- ▶ Uma das mais conhecidas metodologias ágeis;
- ▶ Seguindo os “mandamentos” das metodologias ágeis, o Scrum trabalha com equipes pequenas, multidisciplinares e auto gerenciáveis, além de valorizar o envolvimento do usuário final;
- ▶ Possui ciclos de 2 a 4 semanas denominados **sprints** para priorizar o trabalho a ser feito;
- ▶ Utiliza **daily meetings** entre o time para acompanhar o desenvolvimento do projeto. Essas reuniões são guiadas por três perguntas:
 - ▶ O que você fez ontem?
 - ▶ O que você fará hoje?
 - ▶ Existe/existiu algum impedimento durante a execução do **sprint**?

Scrum

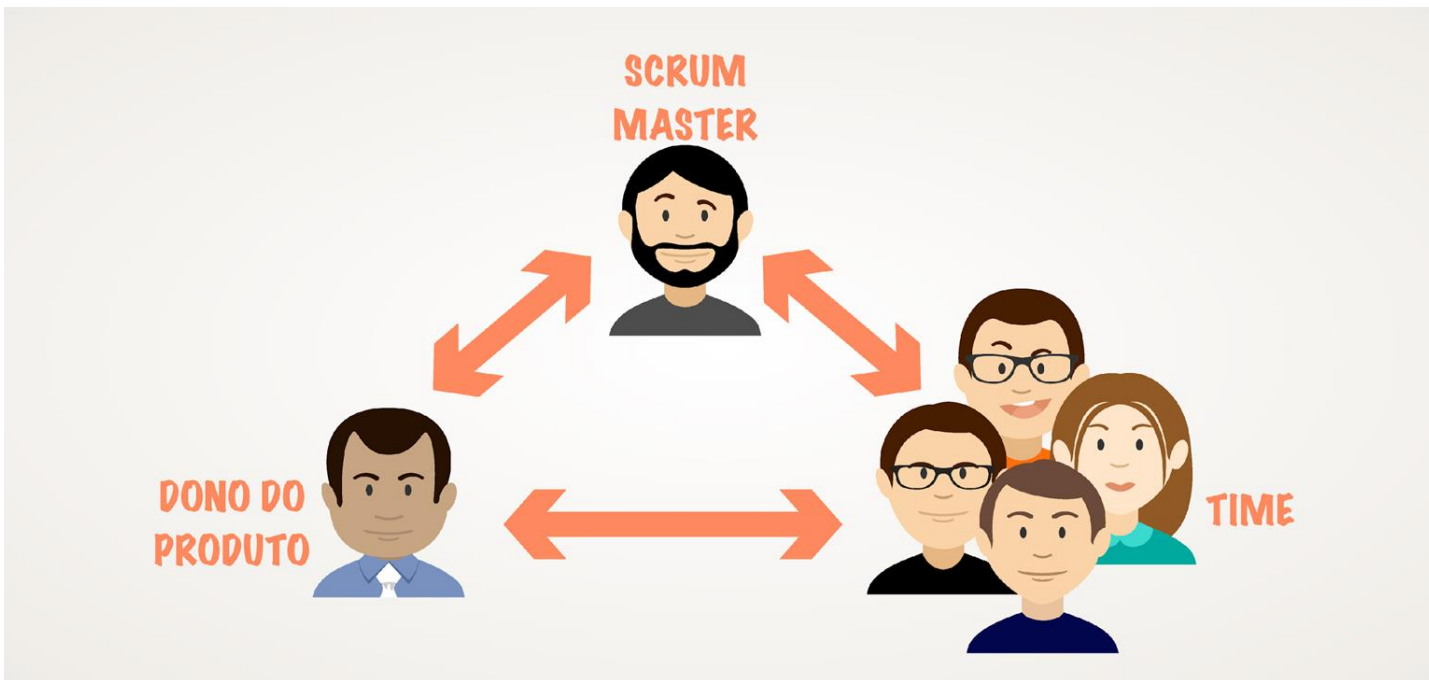
▶ É guiada por três principais papéis e responsabilidades:

▶ **Product Owner:** define o *backlog* de cada *sprint*, aceita ou rejeita o resultado de cada sprint. Em alguns casos é o usuário final.

▶ **ScrumMaster:** garante a funcionalidade do time, facilitando a colaboração entre funções e áreas, certificando-se de que o processo está sendo seguido e participando das reuniões diárias.

▶ **Scrum Team:** é o time que irá executar os itens de cada *sprint*.

Scrum

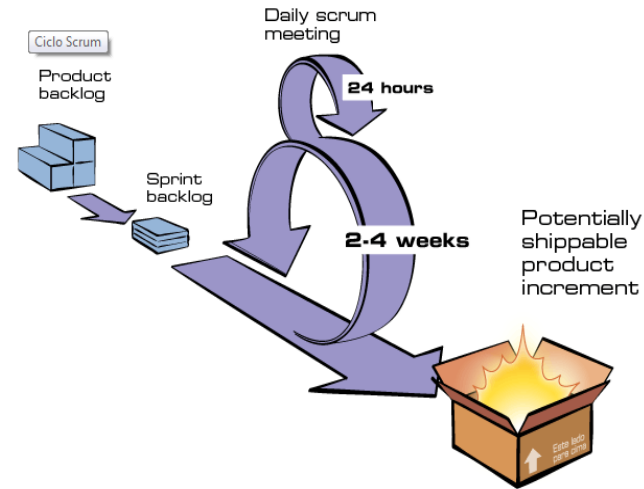


Conceitos do Scrum

- ▶ **Sprint Planning Meeting:** uma reunião em que o *Scrum Team* tem contato com o *Product Owner* para definir os itens do *backlog* que serão executados no respectivo *sprint*.
- ▶ **Product Backlog:** são os itens necessários para a realização do projeto organizados em ordem de prioridade.
- ▶ **Impediment Backlog:** são os itens que impedem a realização ou o progresso do projeto. Normalmente estão associados aos itens do *Product Backlog*.
- ▶ **Sprint Backlog:** são os itens definidos para serem realizados no respectivo *sprint*.

Ciclo Scrum

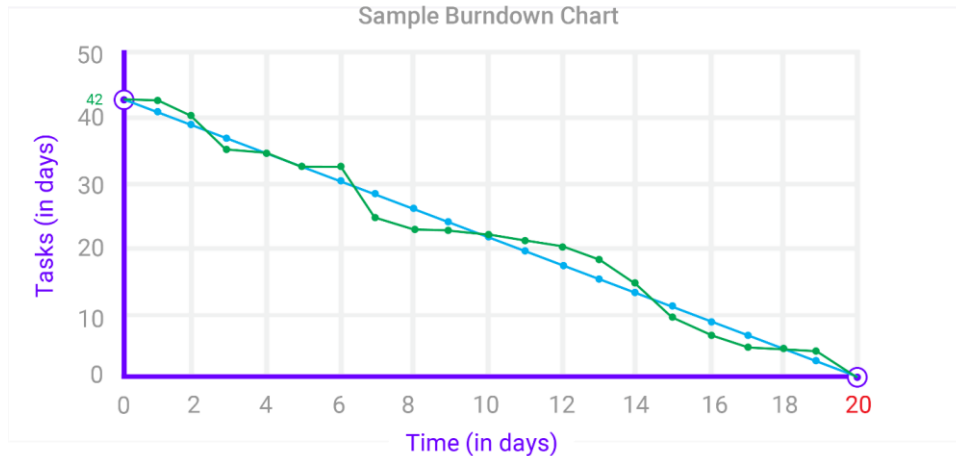
- ▶ **Product Backlog:** itens necessários para a realização do projeto organizados em ordem de prioridade.
- ▶ **Sprint Backlog:** itens definidos para serem realizados no respectivo *sprint*.
- ▶ **Sprint:** período de 2 a 4 semanas para desenvolvimento dos itens priorizados.
- ▶ **Daily Scrum Meeting:** reunião diária de até 15 minutos entre a equipe de desenvolvimento.
- ▶ **Sprint finalizado:** os itens serão enviados para aprovação do *Product Owner*.



Scrum – Burndown Chart

- ▶ Um gráfico que acompanha o progresso diário do time até a conclusão do projeto;
- ▶ Pode ser em função da soma das horas/dias despendidos nas tarefas ou distribuindo pontuações para cada atividade de acordo com sua dificuldade.

▶ Dias



▶ Horas



Experiência da Algar Telecom/Brain

- ▶ Mais de 1250 colaboradores e parceiros capacitados em metodologia Agile;
- ▶ Evento “Painel Scrum Masters” promovido pelo Brain do C.A. da Algar Telecom;
- ▶ Case de utilização da metodologia Agile no CPT por parte dos estagiários;

Implantação do Scrum no GEP

- ▶ Planejamento de utilização do modelo Agile envolvendo estagiários e especialistas;
- ▶ Seleção de projetos aderentes à essa metodologia;
- ▶ Definição de Scrum Masters e squads;
- ▶ Execução e acompanhamento de projetos baseados na metodologia;

Scrum no planejamento

- ▶ Normalmente utilizado para desenvolvimento de softwares, o Scrum pode ser adaptado para áreas de planejamento;
- ▶ Podemos utilizar o Scrum buscando sua flexibilidade, facilitando a adaptação a mudanças bruscas e repentinas na área ou no planejamento esperado;
- ▶ Valores de outras metodologias devem ser reaproveitados, como por exemplo:
 - ▶ Feedbacks
 - ▶ Simplicidade
 - ▶ Coragem
- ▶ Possuímos times co-localizados, facilitando o funcionamento e adaptação à metodologia;

Scrum no planejamento

▶ Empresas que realizam adaptações no modelo Scrum:

The logo for ZARA, featuring the word "ZARA" in a bold, black, serif typeface.

Scrum no planejamento

- ▶ Através de grande adaptabilidade e boa comunicação entre lojas com o modelo Scrum, a Zara criou um modelo de “adiamento” de produção, proporcionando redução de custos e maior compreensão de seus produtos;
- ▶ A Apple inovou com reuniões longas (aproximadamente 3 horas) entre as equipes de todos seus projetos para que maiores soluções fossem encontradas;
- ▶ O Facebook decidiu que a comunicação para desenvolvimento de seus projetos seria o fator principal de desenvolvimento, reunindo os membros desses projetos em salas exclusivas.

