



MTP – Métodos e Técnicas de Programação

Universidade Federal de Uberlândia

Prof. Renato Carrijo

renato.eletrica.ufu@gmail.com



Exercícios

1) Dados dois vetores:

A (com 5 elementos) e **B** (com 8 elementos),
faça um programa em linguagem C que imprima
todos os elementos comuns aos dois vetores.



Exercícios

2) Considere um vetor de inteiros de 10 posições.

Faça um programa em linguagem C que leia do usuário os valores
de cada uma das posições desse
vetor e, em seguida, imprima:

- a) A quantidade de números pares.
- b) A quantidade de números múltiplos de 5.
- c) O valor e posição do **maior** elemento.
- d) O valor e posição do **menor** elemento.

Exercícios

- 3) Faça um programa em linguagem C para realizar um sorteio de números aleatórios dentro de uma faixa de valores.

Obs.: Utilize um mecanismo para inicializar o gerador de números pseudoaleatórios e compare os resultados.

Exercícios

- 4) Crie um programa para realizar o controle acadêmico de uma disciplina. O sistema deverá contemplar o armazenamento de informações como: nome do aluno, número de matrícula, nota da primeira prova (P1), nota da segunda prova (P2) e nota da terceira prova (P3).

Considere: **NotaFinal = P1 (30) + P2 (30) + P3 (40)**

- a) Realize o cadastro de 10 alunos.
- b) Imprima o nome dos alunos com maior nota em P1, P2 e P3.
- c) Considerando-se o valor de no mínimo 60 pontos para aprovação, imprima a lista dos alunos aprovados na disciplina.