

Apresentação VI FACOM TechWeek - XIII WTDCC

XIII Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação:

A explicação do projeto V2C - Protótipo de Veículo Conectado, não consegue uma abordagem técnica sobre cada conceito, mas sim uma breve introdução daquilo que é visado como prioridade. Passaram cerca de 10 pessoas para conhecer o projeto dentre essas de 3 a 4 avaliadores.

A explicação consegue conceitos sobre o cloud computing de uma forma mais lúdica, utilizando a imagem para explicar como será implementado esse conceito, visando a transmissão dos dados que serão captados pelos sensores e enviados a nuvem via wireless. Também foi mencionado sobre exemplos de como essas informações serão passadas para a aplicação mobile e que tipos de informações podem ser compartilhadas (Como temperatura da água, notificações push e pop up sobre violações captadas pelos sensores, etc.). Também foi descrito um pouco sobre o conceito de IoT vinculado ao cloud based navigation.

Também teve uma explicação sobre a metodologia que será trabalhada no projeto, desde as pesquisas até os primeiros testes obtendo conhecimento do protocolo OBDII [sobre esse protocolo foi dito que se trata de uma conexão Bluetooth, não wireless, tendo assim algumas desvantagens em relação ao V2C e foi mostrado um aplicativo que utiliza esse protocolo OBDII (SpeedBoot)].

Outro tópico abordado foi o objetivo de evitar a descaracterização dos modelos antigos com a implementação apenas de uma placa acoplável ao dispositivo móvel, não tendo assim cortes na lataria, tirando a originalidade do veículo.

Um dos avaliadores trouxe um feedback que convém muito ser aproveitado, que é o estudo do tempo em que os dados serão captados e mandados para aplicação mobile, a fim de evitar um delay muito alto, esse comentário trará grande ajuda para que o projeto seja eficiente e favorável ao usuário e tenha grandes adeptos.

Pós Apresentação WTDCC:

Foi discutido e aprovado pelo professor Luiz Cláudio alguns tópicos sobre a criação da aplicação mobile que inicialmente estava proposto a criação de um aplicativo nativo, então entrou-se em pauta a utilização de uma tecnologia nova, chamada **Progressive Web Apps (PWA)** que possibilita fazermos o aplicativo como uma aplicação web, que funcionaria tanto online quanto off-line, para Smartphones, Tablets e Desktops. O aplicativo pode ser desenvolvido em JavaScript

(uma linguagem que é abordada no curso, na matéria Programação para Internet), a instalação é feita de forma que não ocupa memória no aparelho e possui material sobre o conteúdo na wiki e na internet.

Alguns links para conhecimento:

http://www.sourceinnovation.com.br/wiki/PWA_-_Progressive_Web_Apps [Link da Wiki]

<https://fziliotti.github.io/minicursopwa/> [Link do Minicurso sobre PWA ministrado pelo Fabrício Ziliotti do PET Computação]

<https://classroom.udacity.com/courses/ud899/lessons/6370369679/concepts/63794801070923>
[Curso gratuito da Udacity com um dos criadores]

Atualização do andamento do Projeto:

Estou trabalhando no modelo entidade e relacionamento do que queremos e a partir dele se estiver tudo correto as entidades, eu já passo para o modelo relacional e podemos começar a modelar o banco de dados. Estou descrevendo o que a gente quer, definindo as entidades e os atributos de cada entidade. Ainda está pequeno o texto, mas acredito que vão ser poucas entidades mesmo.

Sobre o banco de dados que poderemos usar, tenho conhecimento com os SGBDs PostgreSQL e MySQL.

