



DIAGRAMA DE COMPONENTES

Alunas:

Aline Vitor Vaz Paiva

Carol

Thais Fernanda Medeiros



Diagrama de Componentes

- ▮ Permite a modelagem física de um sistema, através da visão dos seus componentes e relacionamentos entre os mesmos
- ▮ É composto por: componente, interface e relacionamentos
- ▮ Apresenta uma visão de como o sistema está implementado e quais os seus módulos de software: componentes
- ▮ Muito associado a linguagem de programação
- ▮ Procura associar módulos, bibliotecas, formulários, arquivos, tabelas ...



Objetivos

- ▮ Modelar os componentes do código fonte e executável
- ▮ Banco de dados físicos
- ▮ Facilitar a reutilização destacando a função de cada modulo
- ▮ Pode ser utilizado no processo de engenharia reversa



Conceitos

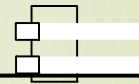


- ▮ O diagrama de componentes é utilizado para explicar a lógica dos artefatos que são utilizados para implementar as expressões lógicas de projeto do caso de uso e diagrama de classes
- ▮ Artefatos: Qualquer tipo de código que implementa o componente. EX: BD, HTML, DLL...

Componente

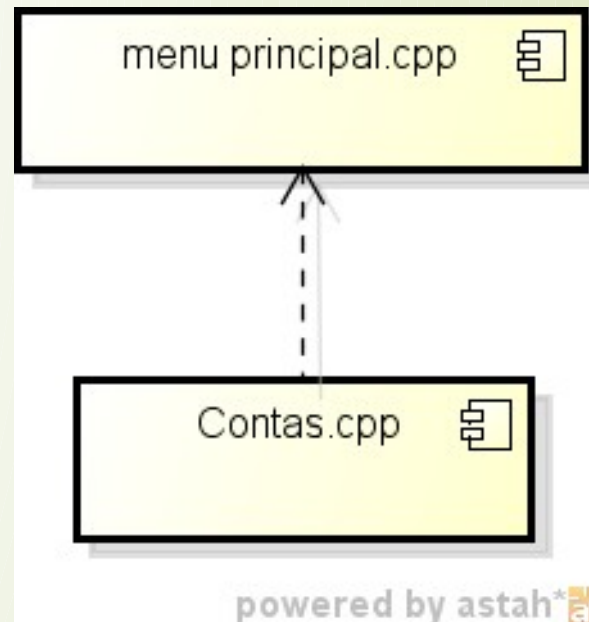
- ▮ O componente pode ser uma página HTML, um arquivo txt, dll, jar e etc.
- ▮ Um componente expõe suas interfaces (métodos públicos) para o mundo externo. Para representar isso é possível utilizar a notação de uma interface e estereotipá-la como um componente.

PedirMaterial



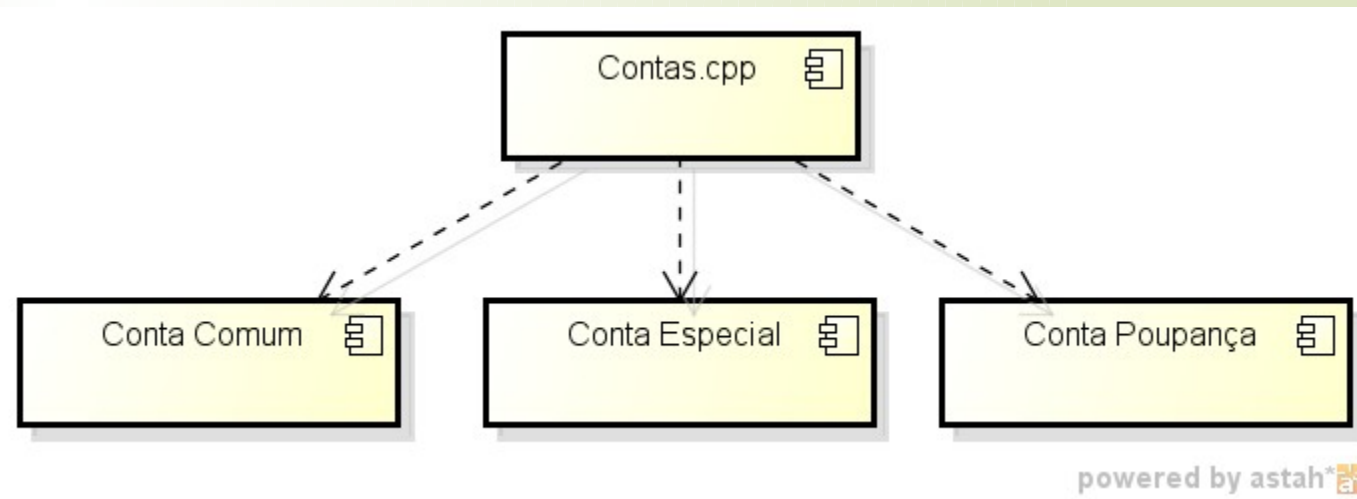
Dependências

- Um componente pode utilizar serviços ou depender de alguma outra forma de outros componentes do sistema



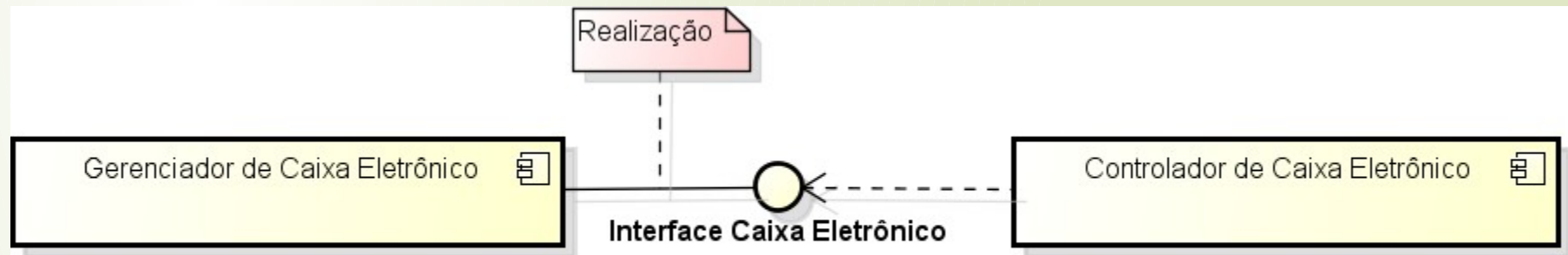
Dependência

- Classes manipuladas por um componente



Interface

- ▮ Representa um serviço realizado por uma classe ou componente
- ▮ As interfaces não possuem implementação ou qualquer especificação interna
- ▮ **Se um componente implementa uma interface, este relaciona-se com ela através de uma realização**
- ▮ **Se um componente utiliza a interface, relacionamento de dependência**



Interfaces

A forma de representar uma interface esperada



Interfaces esperadas se encontrando com interfaces fornecidas



EXEMPLO

cmp

