

Crise do Software

Leticia Cardoso

Introdução

- Se iniciou na década de 60;
- Esse termo foi utilizado para se referir aos problemas e processo de desenvolvimento do software na época;
- À medida que o software evoluía não se tinha noção de onde ele chegaria, e isso começou a impactar os envolvidos no projeto, os clientes e os desenvolvedores;
- A partir daí inicia a “Crise do Software”

- Gartner Group Research:
 - Cumprimento dos prazos; Custos elevados; Manutenção de sistemas em uso; Conflito entre desenvolvimento e manutenção; Qualificação dos profissionais.
-

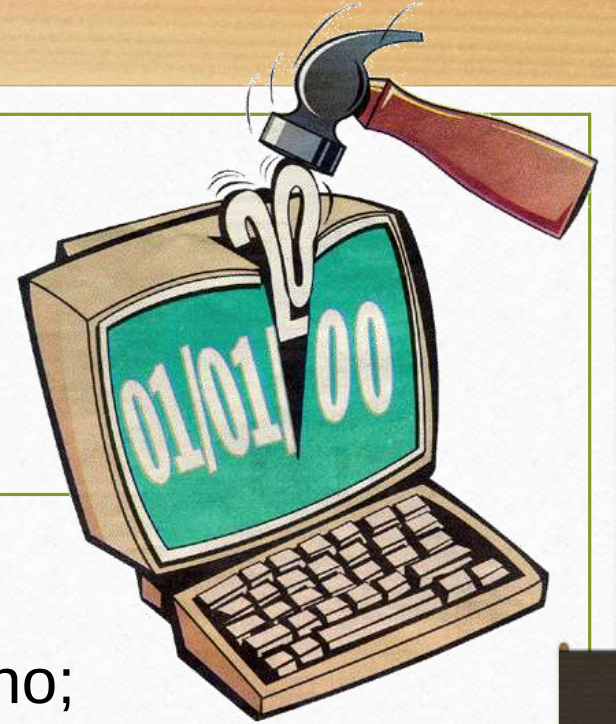


Figura 2 - Principais problemas do desenvolvimento de software.

Os problemas mais comuns no desenvolvimento de software

- Produtividade das pessoas da área de software não acompanha a demanda;
- Prazos ultrapassados;
- Custos acima do previsto;
- A facilidade de manutenção não era enfatizada como um critério importante, gerando assim custos de manutenção elevados;
- não atendimento dos requisitos do usuário;
- 1/3 dos projetos eram cancelados;
- 2/3 dos projetos extrapolavam o orçamento.

Bug do Milênio



- Ocorreu no fim do século XX;
- O Software interpretava as datas com 2 dígitos no ano;
- Os sistemas reconhecessem o ano 2000 como 1900. Seria um desastre, os Bancos teriam suas aplicações dando juros negativos, os investidores iriam ter enormes prejuízos, milhares de empresas iriam à falência, etc.
- Houve uma louca corrida para corrigir, atualizar e testar os sistemas antes que ocorresse a mudança do milênio;

Solução para a crise do software

- Utilização de técnicas, ferramentas e processos sistematizados para produzir software;
- Análise econômica de sistemas de informação;
- Interesse do governo em treinamentos e educação;
- Treinamento e educação em conjunto com a mudança de paradigma sobre o que é desenvolver software e como deveria ser feito;
- Criação da Engenharia de Software.