

METHODS

- CAMILA MARTINS
- LUCAS AUGUSTO
- IZABELA MAESTRI

ÍNDICE

EXTREME PROGRAMMING (LUCAS AUGUSTO).....	SLIDE 3
INTEGRAÇÃO CONTÍNUA (CAMILA MARTINS).....	SLIDE 8
SCRUM (IZABELA MAESTRI).....	SLIDE 14
CANVAS (PROFESSOR LUIZ CLÁUDIO).....	SLIDE 23

EXTREME PROGRAMMING

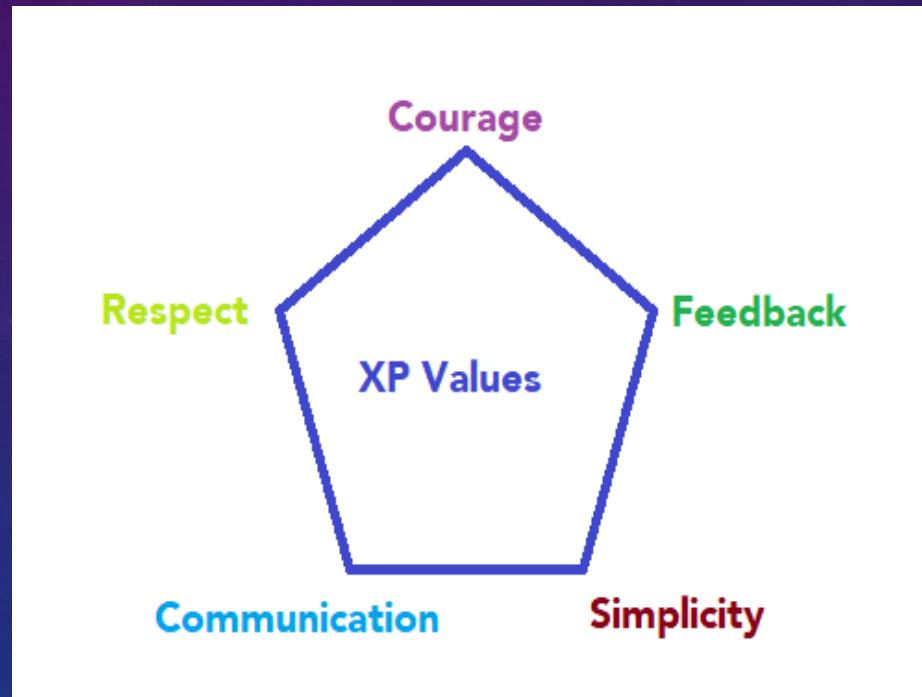
LUCAS AUGUSTO

O QUE É O EXTREME PROGRAMMING?

O XP FOI CRIADO NA DÉCADA DE 90 POR *KENT BECK, WARD CUNNINGHAM E RON JEFFRIES*, E AINDA É UM MÉTODO BASTANTE UTILIZADO, UM DOS QUAIS FOCA NA SATISFAÇÃO DO CLIENTE E NA ENTREGA INCREMENTAL, POSSUINDO OS OBJETIVOS DE DESENVOLVER SISTEMAS RÁPIDOS E CORRETOS, PRIORIZANDO PRINCIPALMENTE O DESENVOLVIMENTO DO SOFTWARE SOBRE A ANÁLISE E O PROJETO DO SISTEMA.

OS VALORES DO EXTREME PROGRAMMING

- Simplicidade
- Comunicação
- Feedback
- Respeito
- Coragem



COMO APLICAR AS BOAS PRÁTICAS DO EXTREME PROGRAMMING?

- Cliente Sempre Presente
- Pequenas Versões
- Jogo De Planejamento
- Metáfora
- Programação Em Par
- Refactoring

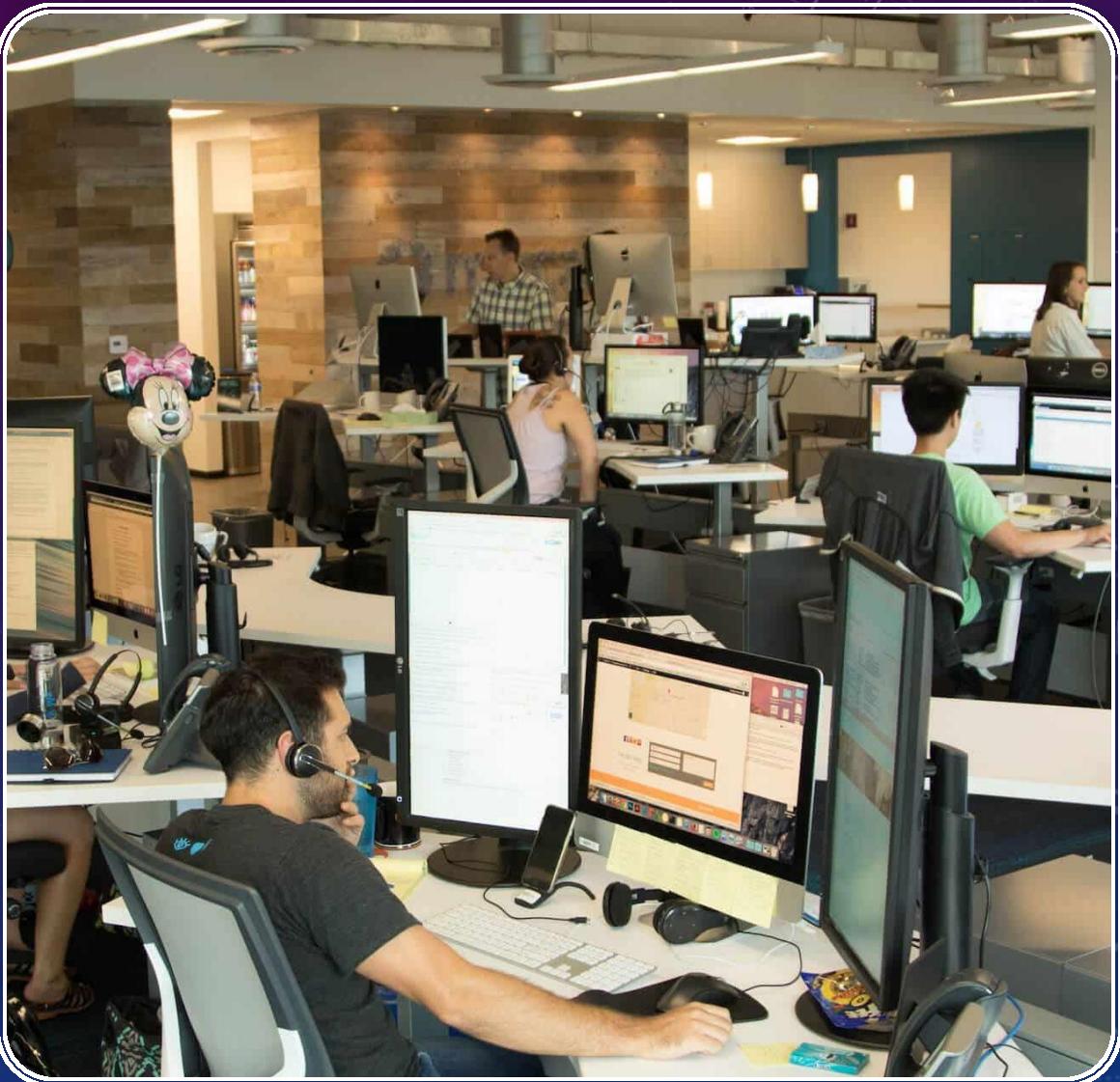


INTEGRAÇÃO CONTÍNUA

CAMILA MARTINS

O QUE É INTEGRAÇÃO CONTÍNUA?

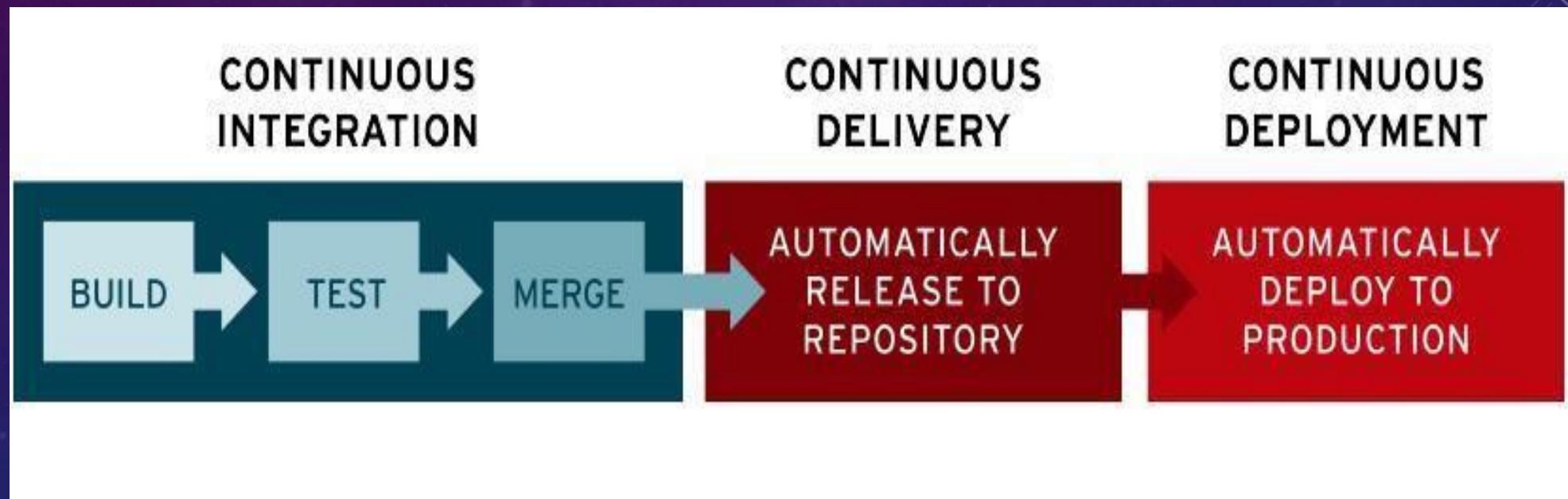
- É uma metodologia moderna de desenvolvimento em que os trabalhos realizados são **integrados de forma contínua**. Na prática, é visto como um processo de automatização de build e testes de códigos realizado quando o membro de um time faz um Commit.



BENEFÍCIOS

- Melhora na produtividade
- Detecção rápida de falhas
- Distribuição rápida de atualizações
- Redução de custos

COMO FUNCIONA?



O QUE HÁ DE MAIS NOVO?

- Jenkins
- CircleCI
- Azure Pipelines
- Atlassian Bamboo

Github Actions



QUE DIABOS É CI / CD?



SCRUM

IZABELA MAESTRI

O QUE É?

- Scrum é um framework que facilita o gerenciamento no processo de desenvolvimento de produtos complexos;
- Ele é uma metodologia ágil que aplicada junto com boas práticas de trabalho facilita a gestão e planejamento de projetos de software. Seu principal objetivo é aumentar a produtividade das equipes!



“SCRUM: A arte de fazer o dobro na metade do tempo” – Jeff Sutherland

POR QUE USÁ-LO?

- O Scrum parece simples. E ele é mesmo. Mas para dominá-lo é preciso foco e disciplina, é isso que faz com que as pessoas digam que ele é complicado.
- Através do framework scrum, pode se adicionar técnicas ou ferramentas que serão necessárias para cada indústria, logo temos de desenvolvedores de software, marketing, recursos humanos, educação entre outros utilizando o scrum.

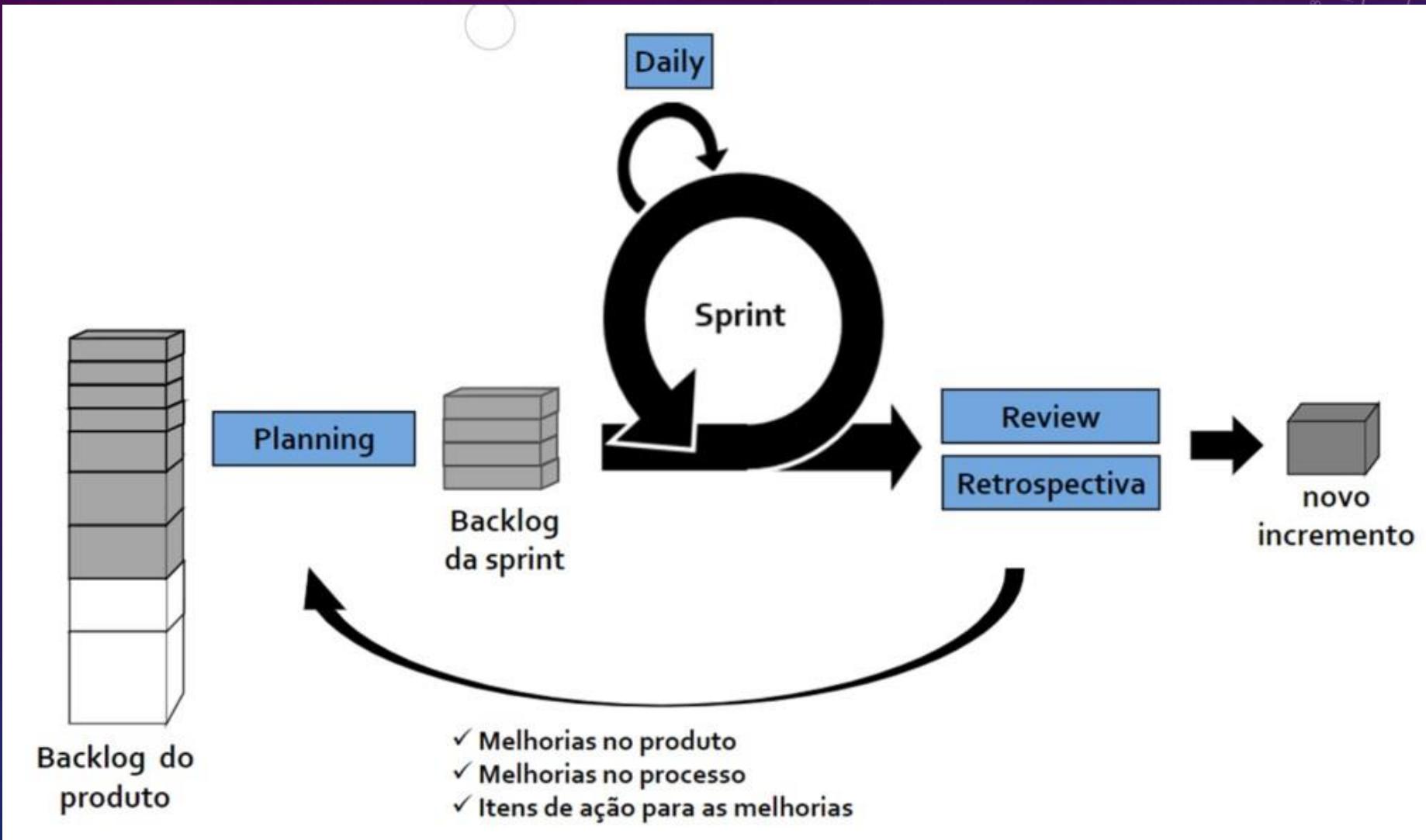
COMO FUNCIONA?

- O Product Owner (PO) organiza todo o projeto que será feito pelo Backlog do Produto.
- O Time seleciona os itens do Backlog do Produto e o transforma em um Incremento durante uma Sprint.
- O Time e os Stakeholders (são as outras pessoas envolvidas) conferem e fazem os últimos ajustes.

COMO FUNCIONA?

O Scrum é definido por cinco eventos:

- Planning Meeting – Reunião de Planejamento;
- Daily Scrum – Reunião Diária;
- Sprint Review – Reunião de revisão da Sprint;
- Sprint Retrospective – Reunião de retrospectiva;
- E a Sprint que é o conjunto de todos os outros eventos.



O SCRUM É BASEADO EM 3 PILARES:

- Transparência: todas as informações necessárias para a construção do produto ficam disponíveis para todas as pessoas envolvidas no projeto;
- Inspeção: durante o processo de desenvolvimento, para ver o que se está fazendo e como se está fazendo, isso é o processo do trabalho geral;
- Adaptação: a transparência torna a inspeção possível, e consequentemente a adaptação

Valores do Scrum

Como todo framework o Scrum tem seus valores que direcionam o trabalho e as ações e comportamentos do Time, são eles:

- Foco: Evitar trabalhar em certa quantidade de itens ao mesmo tempo;
- Respeito: Respeito entre os integrantes do time;
- Comprometimento: Dever em entregar algo;
- Coragem: A vontade de encarar desafios e dificuldades mesmo com medo;
- Abertura: Colocar verbalmente quaisquer pontos relevantes para o desempenho do Time e do projeto.

Isso proporciona uma melhor comunicação e alinhamento entre a equipe.

PAPEIS DO SCRUM

Product Owner: Quem gerencia o produto e toma todas as decisões direcionada a negócios;

Scrum Master: Quem ajuda todos do time incluindo o PO, por isso dizemos que ele é o facilitador;

Desenvolvedores: A palavra lembra muito a indústria de TI, mas no caso ela abrange todos os membros do time de desenvolvimento que constroem o produto.



CANVAS

PROF. LUIZ
CLÁUDIO

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Extreme Programming
- <https://www.objective.com.br/insights/extreme-programming-xp-o-que-e-e-beneficios/>
- Vídeo
- <https://youtu.be/ALvpFMcL-dI>
- Integração Contínua
- <https://www.hostgator.com.br/blog/integracao-continua/>
- <https://impactvest.org/us/blog/will-ci-cd-change-the-testing-scenario-like-agile-did/index.html>
- Vídeo
- <https://youtu.be/TnOnlpHGxE>
- Scrum
- https://www.youtube.com/watch?v=3aCww_1RnL0&ab_channel=C%C3%B3digoFonteTV
- <https://fia.com.br/blog/scrum/>
- http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/scrum_master
- <https://thomazribas.com/agile/scrum>
- Vídeo:
- https://www.youtube.com/watch?v=3aCww_1RnL0&ab_channel=C%C3%B3digoFonteTV