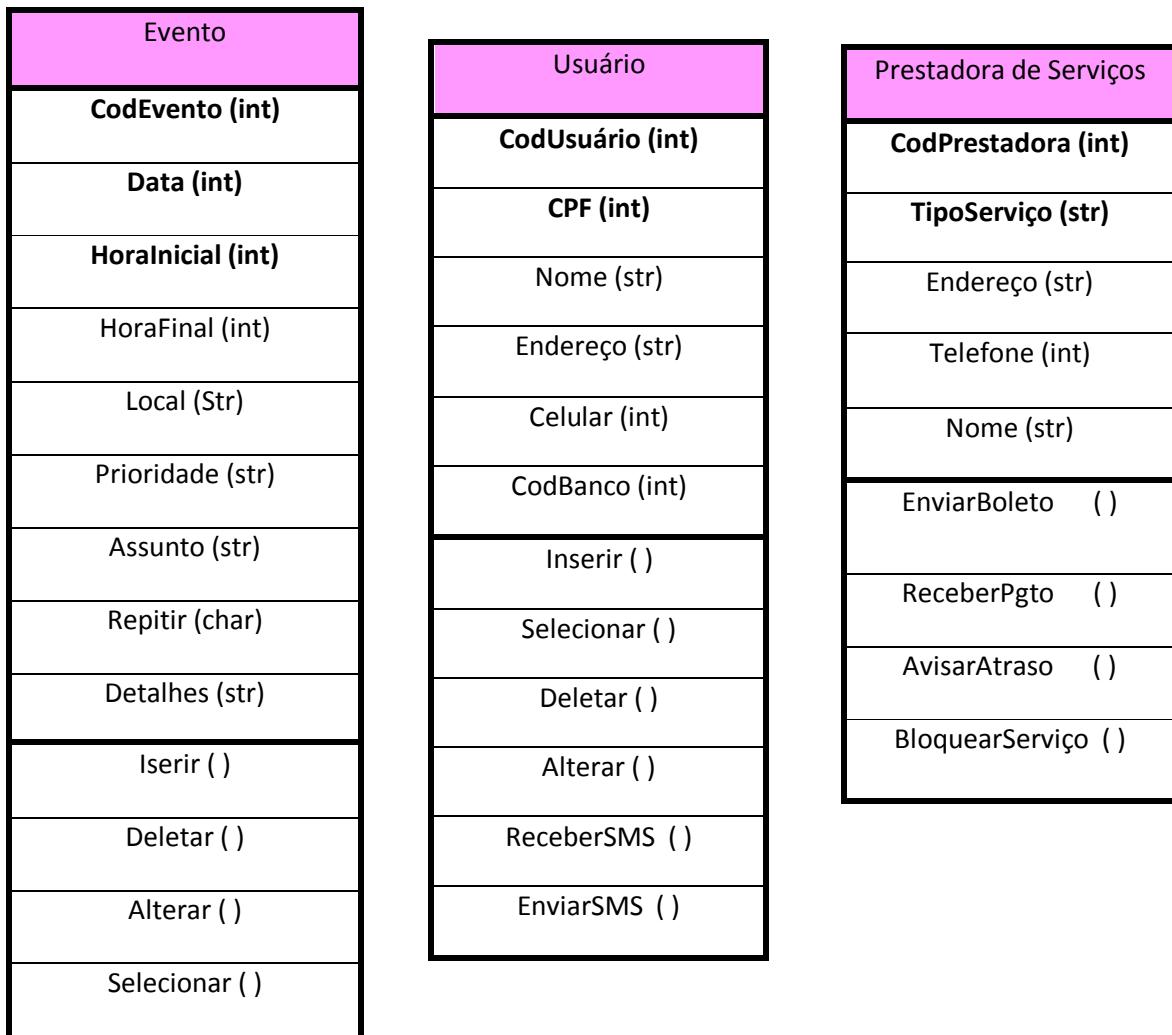
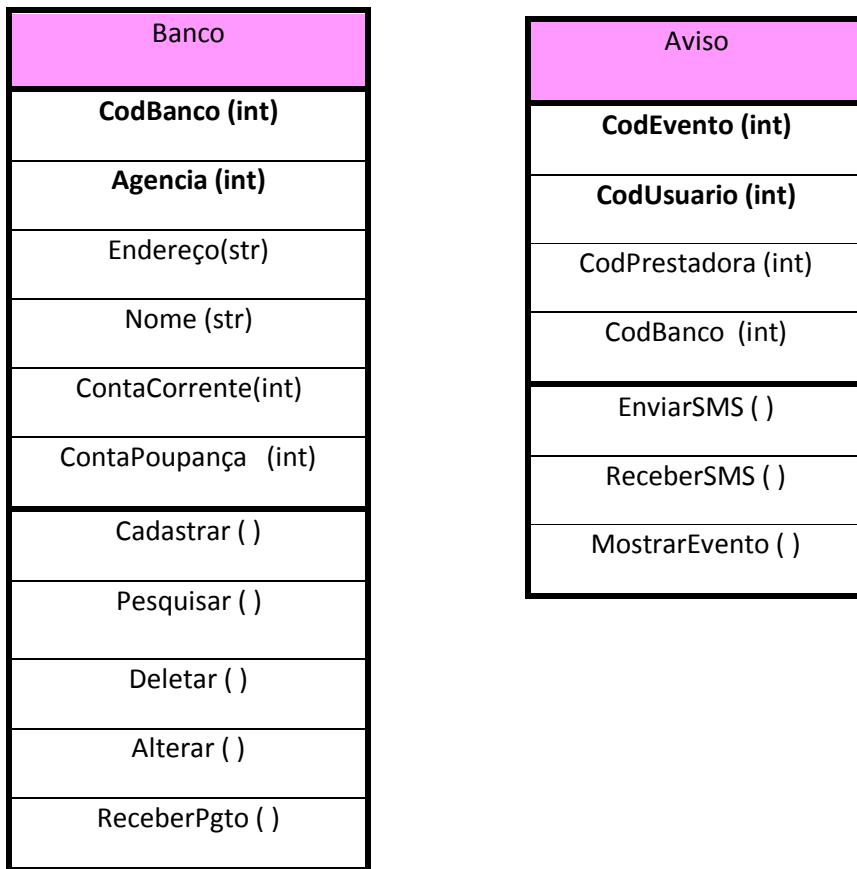


ENGENHARIA DE SOFTWARE
Projeto Orientado à Objeto do Software proposto
“Calendário Eletrônico”
Professor: Luiz Cláudio
Curso de graduação em Engenharia Elétrica

Grupo:	Ana Caroline Marques Costa	11011EEL073
	Bárbara Miranda Nogueira	11011EEL002
	Fernanda Ferreira Reis	11011EEL008
	Maíle Palma Veloso	11011EEL028

1 - Diagrama de Classes





2 - Diagrama de Caso de Uso

Identificação do Caso de uso: UC1

Nome do caso de uso: Cadastrar usuário

Autor: Usuário

Pré- condições: O usuário deverá possuir o Calendário

Pós-condições: O usuário estará cadastrado

Sequência de eventos:

Ação do ator

1-O usuário insere todos os seus dados

3-O usuário confirma os dados

Resposta do sistema

2-O sistema pede para que o usuário confirme os dados

4- O sistema armazena os dados

Sequências alternativas

3a – O usuário não confirma os dados e os altera

Identificação do Caso de uso: UC2

Nome do caso de uso: Armazenar evento

Autor: Usuário

Pré- condições: Usuário ser cadastrado no sistema

Pós-condições: O evento será armazenado no dia desejado

Sequência de eventos:

Ação do ator

1 - Usuário seleciona o dia em que deseja armazenar o evento

3- Usuário digita o evento que deseja armazenar

Resposta do sistema

2 - O sistema abre a tela para que evento seja adicionado

4-Sistema salva os dados armazenados

Identificação do caso de uso: UC3

Nome do caso de uso: Enviar mensagem

Atores: Usuário e Prestadora de serviço

Pré-condições: O usuário deve ter armazenado eventos

Pós-condições: O sistema terá enviado uma mensagem informando o evento do dia

Sequência de eventos:

Ação do ator

3-Prestadora envia boleto ao sistema

Resposta do sistema

1-Esse caso de uso começa quando o sistema avalia o dia para verificar se há algum evento

2- Sistema entra em contato com a prestadora solicitando o boleto a ser pago

4-Sistema envia mensagem informando sobre o evento do dia

5 – Usuário recebe a mensagem em seu celular juntamente com o boleto

Sequências alternativas

2a – O sistema verifica que não há eventos e, portanto, não envia nenhuma mensagem

Identificação do caso de uso: UC4

Nome do caso de uso: Autorizar pagamento

Atores: Usuário, Banco e Prestadora de serviço

Pré-condições: Usuário recebeu uma mensagem avisando sobre o evento

Pós-condições: Pagamento é confirmado

Sequência de eventos:

Ação do ator

1-Após ter recebido a mensagem, o usuário autoriza o pagamento

3-O banco verifica se o pagamento foi de fato efetivado eenvia uma confirmação ao sistema

Resposta do sistema

2- O sistema envia uma mensagem para o banco, avisando sobre o pagamento

4-Sistema envia mensagem à Prestadora informando sobre o pagamento

- Desenho gráfico

