

# Guia de Versionamento e Fluxo

Git Flow e SemVer

CI/CD - BIRD

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Configuração do Ambiente</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Versionamento Semântico (SemVer)</b>	<b>2</b>
3.1	Estrutura da Versão (X.Y.Z) . . . . .	2
<b>4</b>	<b>O Modelo Git Flow</b>	<b>2</b>
4.1	Branches Permanentes . . . . .	2
4.2	Branches Temporárias . . . . .	3
4.2.1	Feature Branches (feature/*) . . . . .	3
4.2.2	Release Branches (release/*) . . . . .	3
4.2.3	Hotfix Branches (hotfix/*) . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Exemplo:</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Glossário de Comandos</b>	<b>4</b>
6.1	Configuração Inicial . . . . .	4
6.2	Operações Diárias . . . . .	4
6.3	Boas Práticas de Commit . . . . .	5

# 1 Introdução

Nesse guia padronizaremos a forma como o time desenvolve, integra e entrega software. Usaremos o **Git Flow** para organizar as ramificações e o **Versionamento Semântico** para comunicar o impacto das mudanças.

## 2 Configuração do Ambiente

Teremos uma [organização do Bird no github](#), com os pesquisadores adicionados como colaboradores, onde serão criados repositórios específicos para cada projeto.

## 3 Versionamento Semântico (SemVer)

Vamos usar o padrão **Major.Minor.Patch** (ex: v1.2.0). A alteração dos números depende do impacto das mudanças feitas no código:<sup>1</sup>

### 3.1 Estrutura da Versão (X.Y.Z)

- **MAJOR (X.0.0) - Quebra de Compatibilidade:** Incrementada quando há mudanças drásticas. É geralmente quando **acaba a retrocompatibilidade**.
- **MINOR (0.Y.0) - Nova Funcionalidade:** Incrementada quando tem **novas funcionalidades** adicionadas, mas que ainda são compatíveis com versões anteriores. Exemplo: Adicionar um novo botão na interface.
- **PATCH (0.0.Z) - Correção de Bug:** Incrementada para correções de falhas simples que não alteram funcionalidades. Exemplo: Corrigir um erro de digitação, ajustar uma cor CSS ou corrigir um cálculo.

## 4 O Modelo Git Flow

A estrutura do repositório vai ser composta pelas seguintes branches principais:<sup>2</sup>

### 4.1 Branches Permanentes

- **main:** Representa a **Produção. Não recebe commit direto.** Só recebe código via Merge de **release** ou **hotfix**. Cada commit deve ter uma **Tag** de versão.
- **develop:** Representa o **Desenvolvimento Contínuo**, é a branch de integração. Ela **contém as funcionalidades completas para a próxima versão**.

---

<sup>1</sup>Se quiserem ler mais sobre versionamento semântico podem acessar a [especificação](#).

<sup>2</sup>Se quiserem ler mais sobre o modelo do Git Flow, podem encontrar o artigo original do Vincent Driessen (2010), "[A successful Git branching model](#)" ou esse em [português](#).

## 4.2 Branches Temporárias

### 4.2.1 Feature Branches (feature/\*)

- **Objetivo:** Desenvolver uma nova funcionalidade.
- **Nasce em:** develop.
- **Morre em:** develop.
- **Fluxo:** O dev cria a branch, trabalha nela e abre um PR para a develop. Após o merge, a branch local pode ser apagada.

### 4.2.2 Release Branches (release/\*)

- **Objetivo:** Congela o código para testes de QA e preparação final (documentação, versão), aqui acontece o Staging. **Ela é exclusiva para isso, nenhuma feature nova entra aqui.**
- **Nasce em:** develop (quando o time decide que vai lançar uma versão).
- **Morre em:** Dois lugares. Ao finalizar a release, ela é mergeada na:
  1. main: Para atualizar a produção.
  2. develop: Para garantir que correções de bugs feitas durante a fase de release voltem para o desenvolvimento.
- O nome da branch deve seguir o SemVer (ex: `release/v1.2.0`).

### 4.2.3 Hotfix Branches (hotfix/\*)

- **Objetivo:** Resolver bugs críticos em produção.
- **Nasce em:** main.
- **Morre em:** Assim como a release, ela é mergeada na:
  1. main: Para corrigir o erro imediatamente (gera nova Tag Patch).
  2. develop: Para garantir que o erro não volte a aparecer na próxima release.
- Geralmente incrementa o **Patch** (ex: `hotfix/v1.2.1`).

## 5 Exemplo:

Por exemplo, imagine que estamos na **versão v1.1.0**.

1. **Início do Trabalho:** O dev quer criar um "Modo Escuro". Ele cria a branch `feature/dark-mode` a partir da `develop`.
2. **Integração:** Ele termina, abre PR e mergeia na `develop`. Outros devs também mergeiam suas features.

3. **Corte da Release:** O time decide lançar. É criada a branch `release/v1.2.0` a partir da `develop`.
4. **Fase de QA:** O QA testa a `release/v1.2.0`. Encontra um bug no CSS.
5. **Correção na Release:** O dev corrige o bug na branch `release/v1.2.0` (commit de fix).
6. **Lançamento:** A release é aprovada.
  - Mergeiam a `release/v1.2.0` na `main` → Cria-se a Tag `v1.2.0`.
  - Mergeiam a `release/v1.2.0` na `develop` (o bug é corrigido na `develop` também).
7. **Hotfix:** No dia seguinte, descobrem que o login parou de funcionar na produção (`main`).
8. **Correção do Hotfix:**
  - Criam `hotfix/v1.2.1` a partir da `main`.
  - Corrigem o erro.
  - Mergeiam na `main` (Tag `v1.2.1`) e na `develop`.

## 6 Glossário de Comandos

Aqui temos um glossário dos comandos que mais usaremos no git, caso alguém não se lembre ou não esteja acostumado. Pode também rodar o comando `git --help` direto no terminal, acessar a [documentação do Git](#) ou o [glossário da Atlassian](#).

### 6.1 Configuração Inicial

```
1 git clone https://github.com/Brain-BIRDS/seu-projeto.git
2 cd seu-projeto
```

### 6.2 Operações Diárias

Fluxo Básico para Feature:

```
1 # 1. Garanta que esta atualizado
2 git checkout develop
3 git pull origin develop
4
5 # 2. Crie sua branch
6 git checkout -b feature/minha-tarefa
7
8 # ... Trabalho sendo feito ...
9
10 # 3. Salve e envie
11 git add .
12 git commit -m "feat: Adiciona nova tela"
13 git push origin feature/minha-tarefa
```

## 6.3 Boas Práticas de Commit

Para que seja fácil entender e encontrar o que desejamos, é bom seguir padrões de commit:

- **feat:** Nova funcionalidade.
- **fix:** Correção de bug.
- **docs:** Alteração em documentação.
- **style:** Formatação (ponto e vírgula, espaços).
- **refactor:** Melhoria de código sem mudar funcionalidade.