



ENGENHARIA DE SOFTWARE

Modelo Estruturado do Projeto de Software **“CoPiloto”**

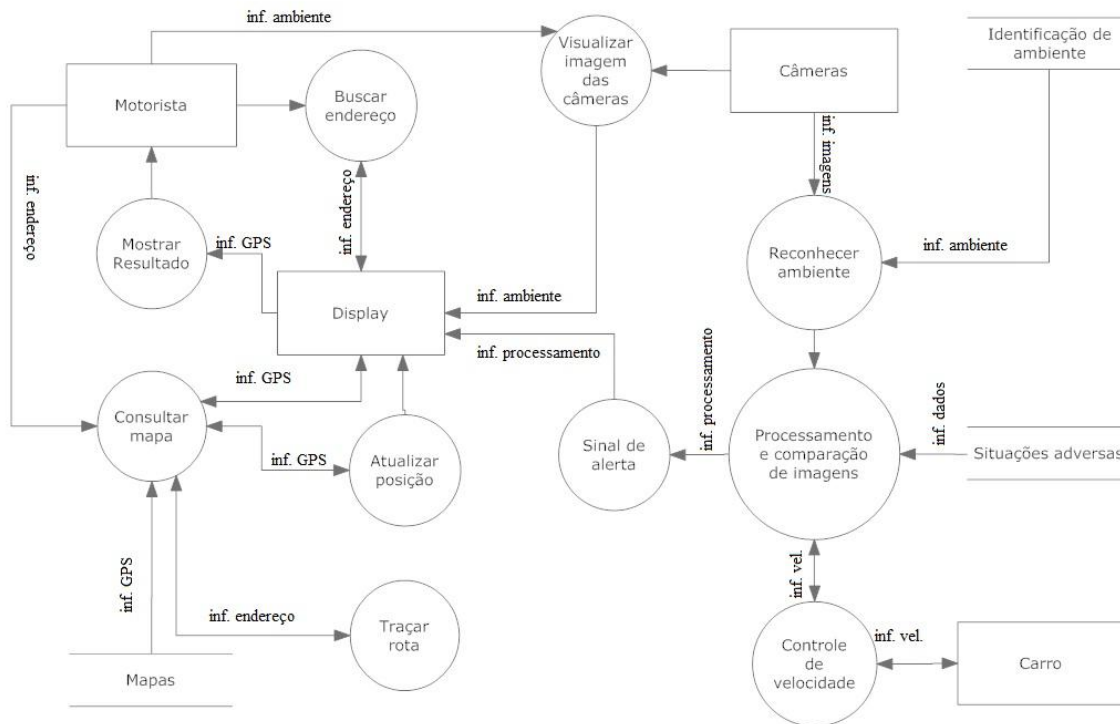
Professor: Luiz Cláudio

Grupo: **Rafael Alexandre**
 Victor Hugo Pessoa
 Matheus Gabriel
 Ricardo Berger

11011EEL035
11011EEL045
11011EEL032
11011EEL037



1- Diagrama de Fluxo de Dados





2- Diagrama de Entidade e Relacionamento

Identificação de Ambiente	
codAmbiente	PK
codSinais de Trânsito	FK
codObjetos	FK
Ambiente	

Mapas	
codCidade	PK
codEstado	FK
cep	
numero	

Sinais de Trânsito	
codSinais de Trânsito	PK
codPlaca	FK
codFaixas de Trânsito	FK
Semáforo	

Estado	
codEstado	PK
UF	

Placa	
codPlaca	PK
Placa	

Faixas de Trânsito	
codFaixas de Trânsito	PK
Faixa de Trânsito	

Objetos	
codObjetos	PK
veículos	
peessoas ou animais	
obstáculos	

Situações adversas	
codSituações adversas	PK
distância de seguraça	
obstáculos	
limite de velocidade	
iluminação	



3- Dicionário de Dados

inf. ambiente:

- Objetos
- Ambiente
- Sinais de trânsito

inf. endereço:

- CEP
- Número

Inf. GPS:

- Coordenadas

inf. processamento

- Alerta de proximidade
- Alerta de velocidade
- Alerta de colisão
- Sinais de trânsito

Inf. imagens:

- Imagens capturadas pela câmera

Inf. vel.:

- Velocidade veículo