

# Canvas do Modelo de Negócios

Criado para:

Criado por:

Em: Dia | Mês | Ano  
Revisão: Nº



## Parcerias Principais

Fornecedores de tecnologias  
Play Store  
APP Store



## Atividades-Chave

- 1º Documentação e requisitos funcionais / não funcionais
- 2º Desenvolvimento do aplicativo e gestão do projeto
- 3º Testes e correções
- 4º Venda do Espaço Publicitário
- 5º Divulgação do Produto



## Recursos Principais

Sistema Mobile  
Equipes  
Computadores  
Plataformas de tecnologias



## Propostas de Valor

Facilitar a comunicação entre o aluno-professor que irá criar seu próprio perfil descrevendo as matérias que dominam e estipulando um preço final da aula,  
  
O aluno poderá acessar os perfis a procura de um aluno-professor que esteja precisando de aulas para ajudar na disciplina.

Aplicativo de tempo com Rapidez imediata.



## Relacionamento com Clientes

Chat para o aluno e aluno-professor conversar  
  
Alerta de notificação  
  
Aluno-professor em destaque com uma pontuação de satisfação do aluno-professor sobre qualidade da aula



## Canais

Aplicativo: "Aulas Particulares"  
Propaganda Boca a boca  
Divulgar via facebook, whatsapp



## Segmentos de Clientes

Universitários da UFU



## Estrutura de Custos

Equipes com 4 pessoas  
  
Equipe desenvolvimento, gestão e testes  
  
2 desenvolvedores: 1 analista de qualidade, 1 gestor  
  
Pagamento das pessoas envolvidas.



## Fontes de Receita

Venda de Assinatura Premium  
  
Propaganda dentro do Aplicativo