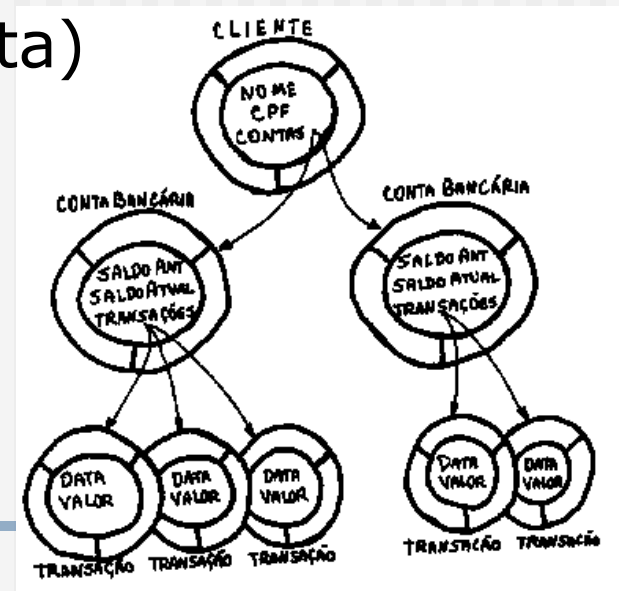


Exercício

- Represente os objetos que são necessários para fazer uma aplicação OO para controlar um:
 1. Bar ou Restaurante
 2. Escola de Inglês ou Natação
 3. Pequeno Armazém que trabalha com contas de clientes (tipo caderneta)



Bar ou Restaurante

■ Conceitos do Domínio

- Produtos que compõem o cardápio
- Contas associadas às mesas
- Consumo de produtos associados às contas das mesas
- Garçons responsáveis pelas contas
- Etc...

■ Operações:

- Abrir conta da mesa
- Registrar pedidos na conta
- Fechar conta
- Receber conta
- Etc...



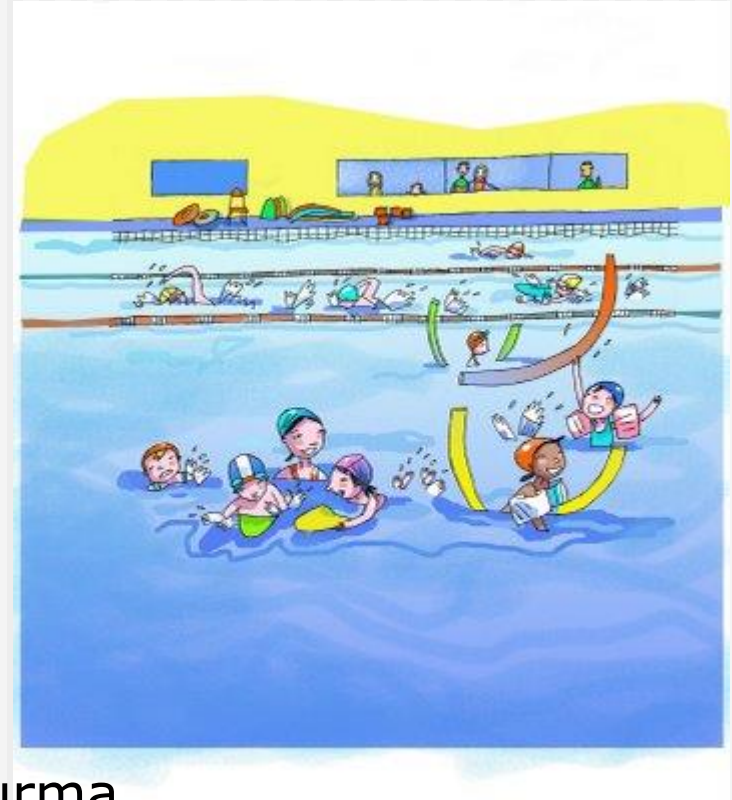
Escola de Inglês ou Natação

■ Conceitos do Domínio

- Alunos
- Professores
- Turmas
- Pagamentos
- Etc...

■ Operações:

- Matricular alunos em turma
- Receber pagamento de aluno
- Escalar professor para uma turma
- Controlar frequência de alunos
- Etc...



Armazém

■ Conceitos do Domínio

- Clientes
- Caderneta do Cliente
- Produtos
- Estoque
- Etc...

■ Operações:

- Registra venda na caderneta
- Receber pagamento do cliente
- Consultar estoque de produtos
- Etc...

