

Diagram de implementação

ALUNOS

Isadora Caetano Vieira - 11721GIN002

Pedro Henrique - 11811GIN028

O QUE É DIAGRAMA DE IMPLEMENTAÇÃO?

- O diagrama de implementação descreve a implementação física de informações geradas pelo programa de software em componentes de hardware. A informação gerada pelo software é chamada de artefato
- Os diagramas de implementação são feitos de várias formas de UML (linguagem de modelagem unificada).

O QUE É DIAGRAMA DE IMPLEMENTAÇÃO?

- As caixas tridimensionais conhecidas como nódulos, representam os elementos básicos de software ou hardware, ou nódulos no sistema.
- As linhas de nódulo a nódulo indicam relacionamentos e as formas menores contidas dentro das caixas representam os artefatos de software empregados.

APLICAÇÕES DO DIAGRAMA DE IMPLEMENTAÇÃO



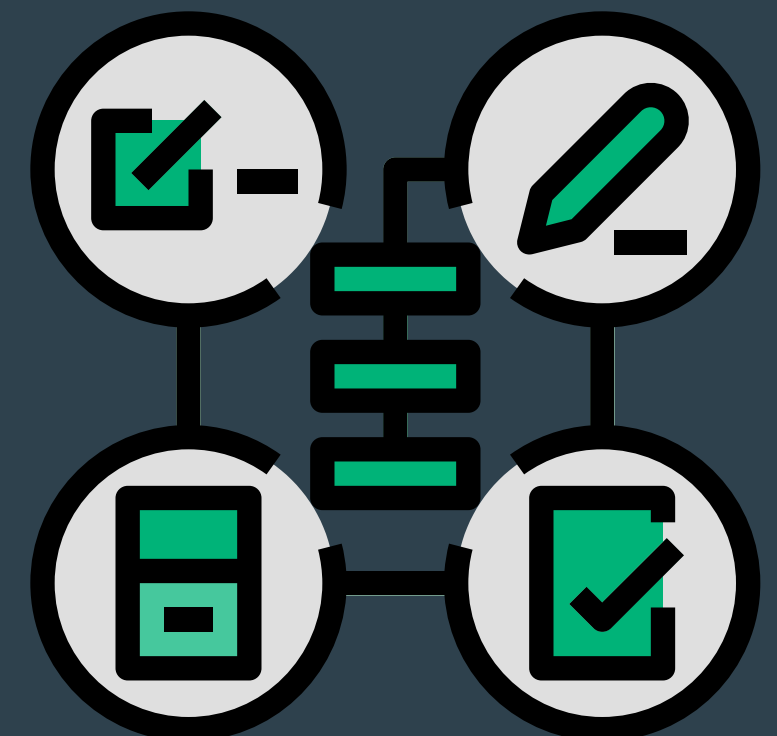
Mostrar quais elementos de software são implementados por quais elementos de hardware.



Propiciar uma visão da topologia do sistema do hardware

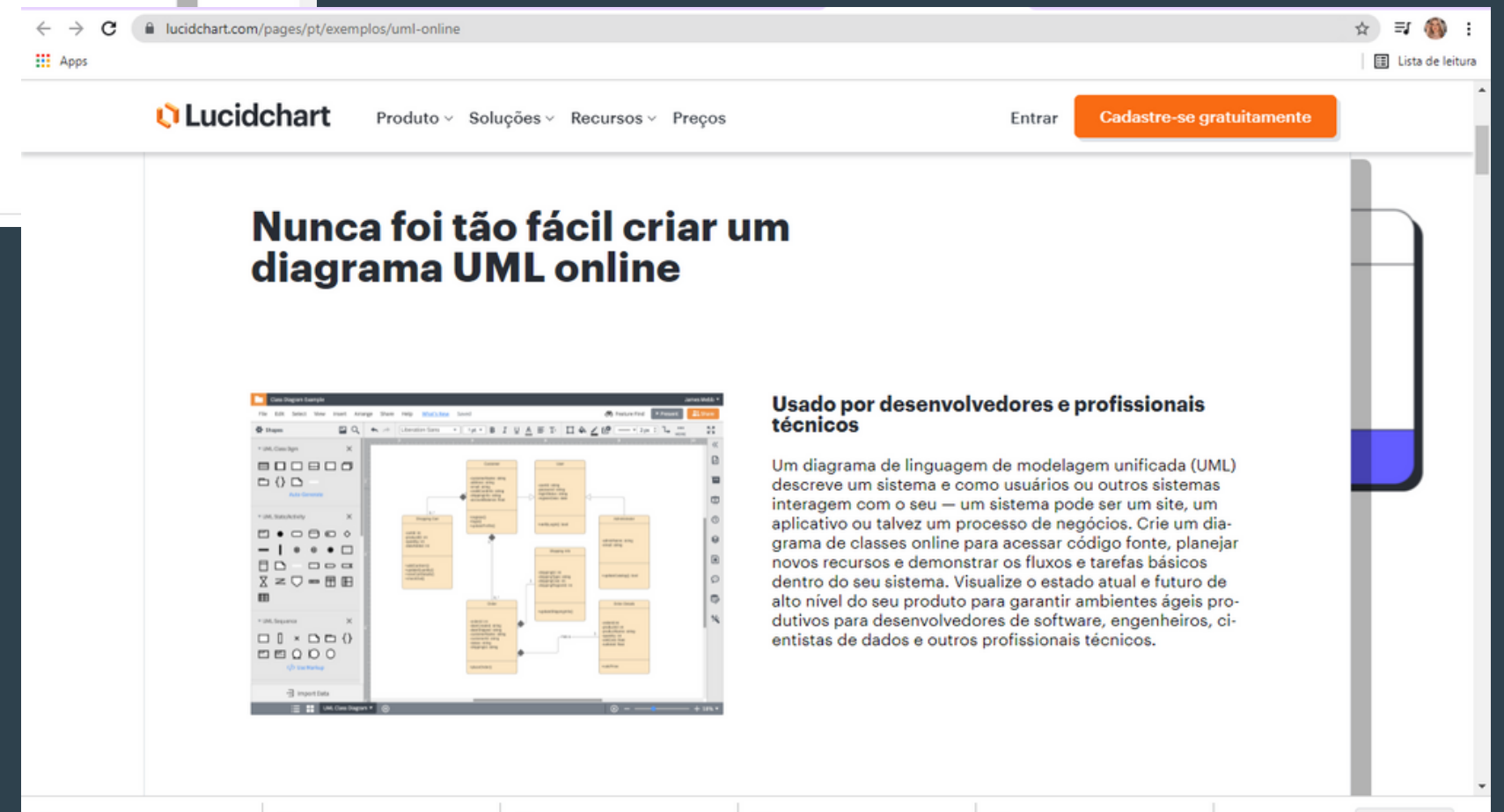
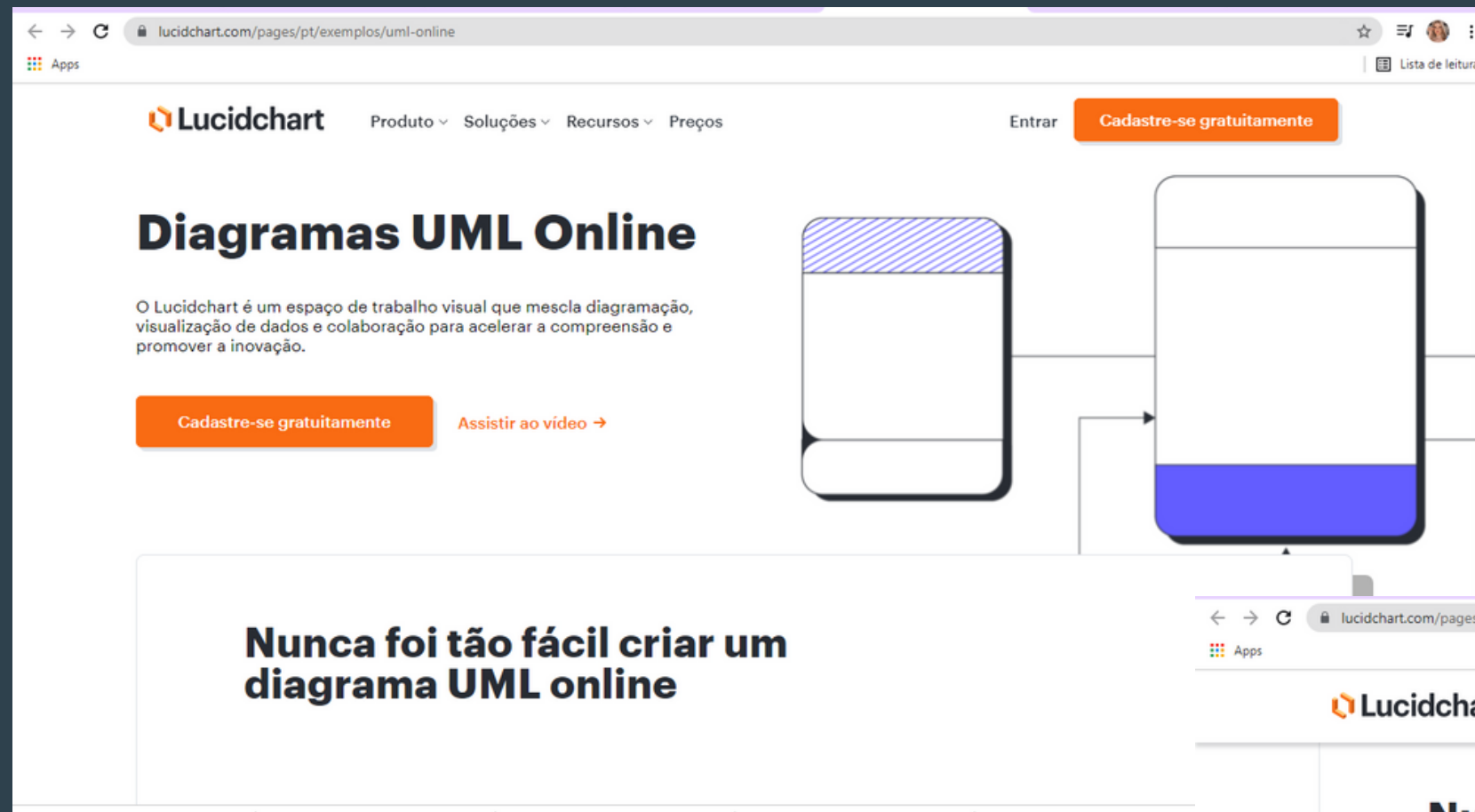


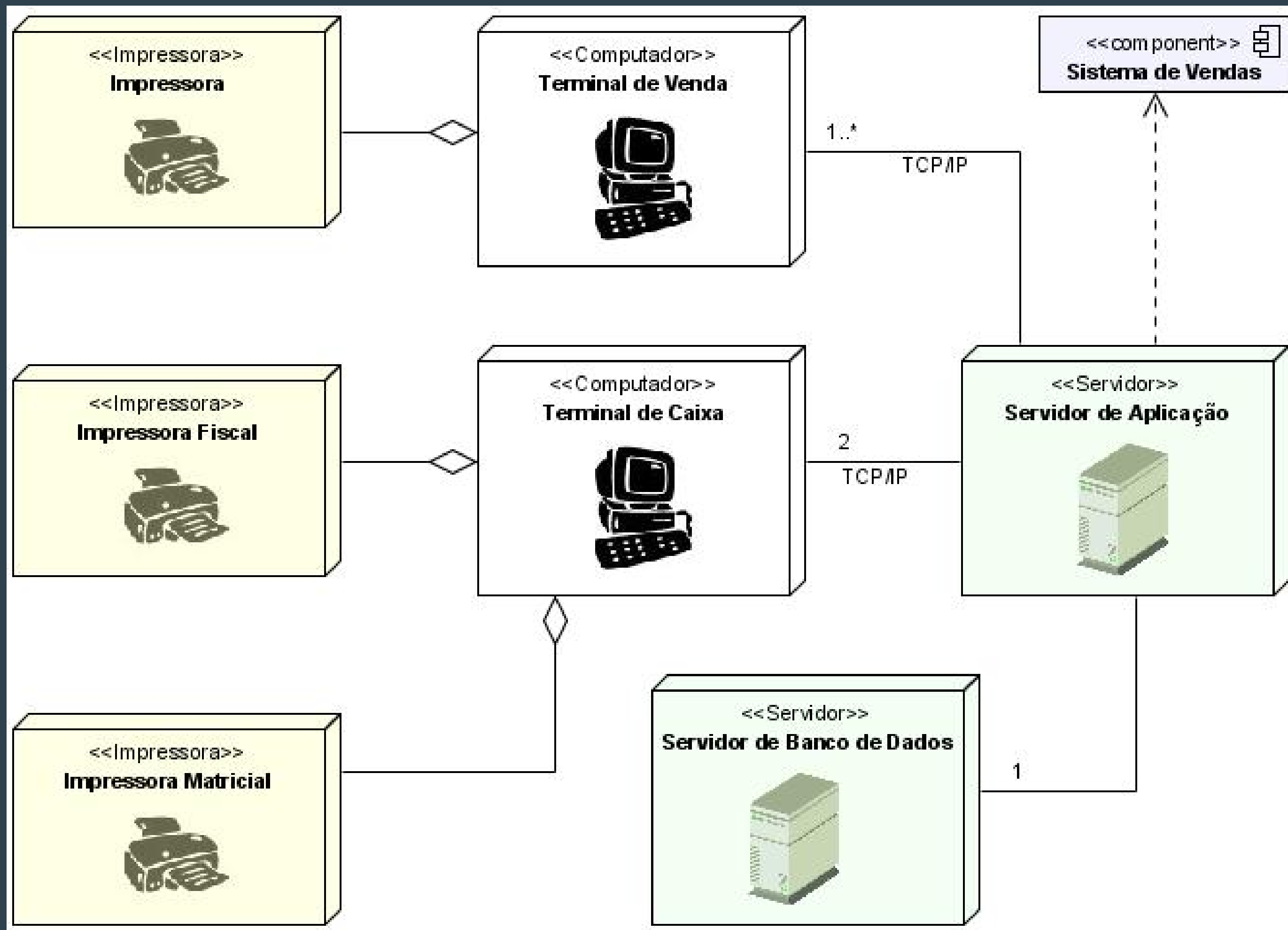
Ilustrar o processamento do tempo de execução do hardware.



FERRAMENTA DE DIAGRAMAS UML

Para elaborar diagramas de implementação





LEGENDA DIAGRAMA

Um componente é um bloco de construção físico de um sistema. Pode ser um arquivo executável, arquivos com classes Java, biblioteca estáticas, DLL's, tabelas, documentos, etc.

Um nó é um recurso físico que executa componentes e representa um recurso computacional que tenha capacidade de processamento. Graficamente, o nó é representado por um cubo.

Pode ser do tipo associação ou dependência.

A associação refere-se a uma conexão física entre nós, tal como a Internet.

É um relacionamento semântico e estrutural entre dois itens de um modelo, que envolve a conexão entre as instâncias dos mesmos. Por exemplo, quando se diz "Um professor dá aula para um aluno", há um relacionamento semântico entre professor e aluno. A existência de uma associação entre as classes professor e aluno pressupõe que as suas instâncias (objetos) terão um vínculo de ligação, o que é efetivado através de estruturas das mesmas (atributos e operações).

A associação é representada graficamente através de uma linha reta ligando dois elementos e definindo como pode ser feita a navegação de um para o outro.

Dependência é o relacionamento mais simples entre itens de um modelo. A dependência indica que um item depende da especificação de outro item. Geralmente, um relacionamento de dependência possui dois elementos de modelo: um dependente e um independente. Uma modificação no elemento independente poderá afetar o elemento dependente. Uma dependência é representada como uma seta tracejada, apontando para o item independente: