

## Agregação

A agregação é uma variante da associação de relação, que é mais específica que a associação. Ela representa uma relação de parte com o todo. Pode ocorrer quando uma classe é uma coleção ou *container* de objetos de outra classe, porém o ciclo de vida das classes contidas não depende do ciclo de vida do *container*, ou seja, se o *container* for destruído, os objetos da classe contida continuam a existir (ao contrário do que acontece em uma composição). Além disso, isso quer dizer que um objeto contido pode pertencer a diferentes *containers*.

Como exemplo em meu trabalho, temos o Campeonato, que é um *container* de jogadores (porém, o mesmo jogador pode fazer parte de vários campeonatos). Se o campeonato deixar de existir, os jogadores (Usuários) que dele fazem parte continuam seu ciclo de vida independentemente.

Em contraste, a relação entre um Jogo e os Personagens do jogo não é uma agregação, pois os personagens fazem parte do jogo e existem apenas no contexto do jogo (e em somente um), portanto seria uma composição.

