

Documentação Técnica e Compartilhamento de Conhecimento

Coleta de Dados da Rede Móvel com Aplicativo React Native

Davi Rocha

24 de julho de 2025

1 Objetivo

Este documento tem como objetivo transmitir o conhecimento adquirido no processo de desenvolvimento de um aplicativo que coleta dados da rede móvel de forma passiva e otimizada, com foco na preservação da experiência do usuário. A proposta é servir como material base para desenvolvedores, pesquisadores ou engenheiros que desejem entender, reproduzir ou evoluir essa solução.

2 Resumo do Projeto

O trabalho consiste no desenvolvimento de um aplicativo em **React Native CLI** com código nativo em **Kotlin**, que realiza coleta periódica de dados como intensidade e qualidade do sinal da rede móvel (**RSRP**, **RSRQ**, **CellID**), além da **localização GPS**. A coleta ocorre a cada 15 minutos, em background, e pode ser exportada para um servidor remoto sem consumo de dados pelo usuário.

3 Tecnologias Utilizadas

- **React Native CLI** — interface do aplicativo e integração com bibliotecas.
- **Kotlin / Android SDK** — coleta nativa de dados de rede e execução em segundo plano.
- **WorkManager** — execução periódica resistente a reinicializações do sistema.
- **TelephonyManager & PhoneStateListener** — APIs para extrair dados da rede celular.
<https://stackoverflow.com/questions/19805880/get-signal-strength-in-android>
<https://www.youtube.com/watch?v=hojwvo99584>

- [@react-native-community/geolocation](https://github.com/react-native-community/geolocation) — biblioteca para localização GPS.
<https://github.com/react-native-community/geolocation>
- **TrafficStats API** — para análise de throughput (volume de dados).
<https://developer.android.com/reference/android/net/TrafficStats>
- **AWS EC2 + S3** — infraestrutura para receber os dados coletados.

4 Etapas de Desenvolvimento

4.1 1. Estudo e Escopo Inicial

O projeto teve início com o estudo da tese de Daniel, que já havia realizado uma coleta massiva de dados da rede móvel. Com base nessa análise, decidiu-se focar primeiramente na entrega de um protótipo funcional do app, postergando a modelagem matemática para uma fase posterior.

4.2 2. Criação do App de Testes

Um aplicativo em React Native CLI foi iniciado, na mesma versão usada pelo app Algar Varejo. Isso garantiu compatibilidade com o sistema alvo e permitiu testes mais realistas.

4.3 3. Coleta de Dados com TelephonyManager

Foi realizada a integração com a API **TelephonyManager**, que permite o acesso aos dados da rede celular do Android. A coleta incluiu:

- **RSRP** (potência do sinal recebido);
- **RSRQ** (qualidade do sinal recebido);
- **Cell ID** (identificador da torre conectada).

O acesso a essas informações exige permissões como `ACCESS_FINE_LOCATION` e `READ_PHONE_STATE`.

4.4 4. Latitude e Longitude

A geolocalização foi obtida usando a biblioteca [@react-native-community/geolocation](https://github.com/react-native-community/geolocation). Para isso, também foi necessário lidar com permissões e falhas comuns de dispositivos Android que bloqueiam a localização em segundo plano.

4.5 5. Execução em Background com WorkManager

Inicialmente, tentou-se usar bibliotecas JS para tarefas em segundo plano. No entanto, essas soluções não garantiam execução confiável com o app fechado ou após reinício do sistema. Assim, optou-se pelo uso do **WorkManager** nativo em Kotlin, que:

- Executa tarefas mesmo com o app fechado;
- Suporta regras de energia e conectividade;
- Foi configurado para rodar a cada 15 minutos com persistência.

4.6 6. Salvamento Local dos Dados

Os dados coletados são salvos em arquivos locais (`.txt` ou `.json`) usando `react-native-fs`. Isso permite inspeção local e exportação posterior para servidores.

4.7 7. Transmissão sem Consumo de Dados — APN + EC2

Para evitar consumo do pacote de dados do usuário, estudou-se o funcionamento da **APN (Access Point Name)**, que é a configuração do ponto de acesso à internet da operadora. A ideia foi:

- Criar uma exceção na APN para não tarifar conexões com um IP fixo;
- Substituir o bucket S3 por uma instância EC2 com IP fixo público;
- Configurar os dispositivos com uma APN personalizada com essa exceção.

Essa abordagem exige testes com a equipe da operadora (Algar) e validação com os responsáveis do app oficial.

4.8 8. Próximos Passos: Modelagem e Throughput

Com os dados em mãos, o próximo passo será:

- Aplicar modelos como **Processos Gaussianos** e **Redes Neurais** para estimar a cobertura da rede na cidade;
- Estudar formas de medir **throughput** (taxa de transmissão de dados), usando a API `TrafficStats.getMobileRxBytes()` e `getMobileTxBytes()` para obter os bytes transmitidos e recebidos;
- Executar testes apenas em horários estratégicos (ex: durante a madrugada e com o celular carregando), visando economia de bateria e dados.

5 Desafios e Decisões Técnicas

- **SINR foi descartado** — embora inicialmente considerado, foi descartado por orientação técnica de especialista, dado seu baixo valor prático na modelagem inicial.
- **Coleta passiva e energética** — decisões sempre priorizaram baixo consumo e não interferência na experiência do usuário.
- **Integração nativa foi essencial** — soluções apenas em JS se mostraram instáveis em segundo plano.

6 Referências

- **PhoneStateListener (YouTube)**: <https://www.youtube.com/watch?v=hojwvo99584>
- **TelephonyManager (StackOverflow)**: <https://stackoverflow.com/questions/19805880/get-signal-strength-in-android>
- **Geolocalização (React Native)**: <https://github.com/react-native-geolocation/react-native-geolocation>
- **Throughput (Android TrafficStats)**: <https://developer.android.com/reference/android/net/TrafficStats>
- **AWS EC2/S3**: <https://aws.amazon.com/pt/documentation/>
- **WorkManager**: <https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/workmanager>

7 Conclusão

Este documento registra, em detalhe, a construção de um sistema capaz de coletar dados da rede móvel de forma passiva e eficiente, visando aplicações futuras em modelagem de cobertura e diagnóstico de qualidade. A abordagem combina tecnologias híbridas (React Native e Kotlin), boas práticas de eficiência energética, e integração com infraestrutura em nuvem.

O conteúdo aqui apresentado pode ser facilmente atualizado e evoluído, tornando-se uma base viva para novas contribuições e pesquisas.